

مقایسه روش‌های انفعالی و پویا در فناوری ۳ بعدی سازی

کدام ۳ بعدی بهتر است؟

صفحه ۱۱

راه‌اندازی
یک شبکه خانگی

۱۳

مدرسه
ویندوز

۱۲

جوجه تیغی
سریع

۹

کنترل اشتباهی
اینترنتی موبایل

۶

فواید بازی‌های
رایانه‌ای مهیج

۵



اکسپلورر که ۱۲ سال پیش همراه ویندوز ایکس پی عرضه شد استفاده می‌کنند. به این ترتیب اگرچه IE مرورگر چندان خوشنامی نبوده، ولی هنوز وفاداران خود را دارد.

کروم و فایرفاکس مطمئن تر از IE

بر اساس بررسی‌هایی که اخیراً روی نسخه جدید سه مرورگر مطرح دنیا یعنی کروم، فایرفاکس و اینترنت اکسپلورر صورت گرفته، مشخص شده است که کروم و فایرفاکس از اینترنت اکسپلورر مطمئن ترند و کمتر در معرض آسیب‌های ناشی از خرابکاری قرار می‌گیرند. این آزمایش توسط تجزیه و تحلیل اطلاعاتی صورت گرفته که از ۵۵ میلیون کاربر به دست آمده است. با توجه به اطلاعات به دست آمده نسخه شماره ۱۲ مرورگر اپرا رقم ۰/۰۸ درصد، اینترنت اکسپلورر ده ۰/۰۵ درصد، کروم ۲۷ زیر ۰/۰۲ درصد و فایرفاکس تقریباً صفر درصد در

دوربین سه بعدی روی لپ تاپ



اینترنت اعلام کرده که این شرکت در حال کار روی دوربینی است که می‌تواند عمق را تشخیص دهد. در حقیقت این دوربین نسخه تقویت شده یک دوربین سه بعدی معمولی است که می‌تواند عمق بیشتری را در تصاویرش ایجاد کند و شکاف موجود بین دنیای حقیقی و مجازی را پر کند.

با ساخت چنین دوربینی، میزان درک رایانه از انسان بهبود می‌یابد و تعامل میان ماشین و انسان تا حد زیادی دستخوش تغییر و تحول می‌شود. توسط این امکان برای نمونه بازی‌های سه بعدی با هیجان بیشتری همراه می‌شود و حین یک ویدئو کنفرانس می‌توان پس زمینه خود را تغییر و هر عکسی را جایگزین کرد. اینتل قصد دارد تا این فناوری را روی لپ تاپ‌ها و حتی اولترابوک‌هایی که در نیمه دوم سال آینده میلادی به بازار می‌آید بگنجاند. بعلاوه تبلت‌ها و گوشی‌های هوشمند و همچنین تولید نمونه خارجی این نوع دوربین‌ها هم در دستور کار اینتل قرار دارد.

این دوربین همچنین این امکان را دارد تا مشخصات، نقوش برجسته و شکل اشیاء را تشخیص دهد. برای مثال قابلیت این دوربین در تشخیص فاصله، اندازه، عمق، رنگ نقوش و پارامترهای دیگر می‌تواند به رشد فناوری چاپ سه بعدی هم کمک کند. تصویری که با چنین اطلاعاتی ثبت شود، می‌تواند تمامی اطلاعات مورد نیاز برای یک طراحی سه بعدی و چاپ آن را در بر داشته باشد. این دوربین می‌تواند چشم را نیز زیر نظر بگیرد. با این امکان دوربین می‌تواند بفهمد که هر شخص با چه کیفیتی یک متن را می‌خواند و ارزیابی نیز ارائه بدهد. با استفاده از این ویژگی می‌توان متوجه شد که دانش آموز با چه دقتی مطالب درسی‌اش را می‌خواند، چقدر مطالعه می‌کند و آیا برای موضوع خاصی به کمک نیاز دارد یا خیر. در نهایت این تکنولوژی می‌تواند جایگزین ماوس و صفحه کلید هم بشود.

ابرها در خودرو

به نظر می‌رسد که تکنولوژی ابری دنیای فناوری اطلاعات را در آینده‌ای نه چندان دور به تسخیر خود در خواهد آورد؛ از این رو غالباً شاهد معرفی ابزارها و سرویس‌های گوناگونی هستیم که متکی به فناوری ابری است. با توجه به این موضوع شرکت نوکیا بتازگی از سرویسی تحت پلتفرم Here نامش رونمایی کرده که فعالیت‌های درون خودرو را به فضای ابری پیوند می‌زند. این سیستم جدید که Here Auto Cloud نام دارد پلتفرمی است که آخرین تغییرات ترافیکی، وضع راه و توصیه‌های ایمنی بر اساس موقعیت خودرو را به راننده نمایش می‌دهد.

بنابر اعلام سازنده فنلاندی این سرویس که برپایه فناوری ابری است، همیشه روشن و در دسترس خواهد بود. ظاهراً این سرویس در ۹۵ کشور جهان خدمات ارائه می‌دهد، ضمن این که نوکیا گفته که قصد دارد تا کیت نرم‌افزاری مختص توسعه‌دهندگان برای تولید برنامه‌های یکپارچه با این پلتفرم را نیز منتشر کند. با این حال نوکیا هنوز صحبتی از قیمت این سرویس ابری به میان نیاورده است.



شایعات کنفرانس سالانه اپل



تنها دو روز دیگر تا کنفرانس اپل مانده و به رغم تاکید تیم کوک، مدیرعامل این شرکت بر حفظ شدید اسرار آن تا روز معرفی محصول، به نظر می‌رسد که تمامی اطلاعات لو رفته است. از شواهد و قرائن به دست آمده از عکس‌های منتشر شده در فضای اینترنت این طور برمی‌آید که معرفی دو مدل آیفون با نام‌های آیفون 5S و 5C قطعی است. با این حال اگر شایعات به حقیقت بپیوندند، اپل خط تولید آیفون‌ها را به دو شاخه تقسیم خواهد کرد؛ آیفونی معمولی و آیفونی پلاستیکی با رنگ‌های متنوع مختص بودجه‌های کم. آیفون معرفی شده در سال گذشته موسوم به پنج محصول انقلابی ای نبود، با این حال طراحی یکنواخت دو نمونه پیش از خود را به کلی دستخوش تغییر کرد. با توجه به رویه اپل این بار نیز شاهد آیفونی با همان طراحی و فرم ظاهر خواهیم بود، از همین رو کارشناسان پیش‌بینی این مراسم معرفی اپل را یکی از کسل‌کننده‌ترین آنها می‌خوانند و انتظار چندانی از آن ندارند. به هر حال آیفون جدید دارای پردازنده نسل جدید A7 دوهسته‌ای، فلاش ال‌ای، دی‌دی جدید در کنار دوربینی بهبود یافته خواهد بود. ویژگی دیگر که البته کمی منسوخ به نظر می‌رسد نسخه ۷ سیستم عامل آی. او. اس است. شاید بتوان بزرگ‌ترین و مهم‌ترین تغییری که در آیفون 5S معرفی خواهد شد را حسگر اثر انگشت آن دانست؛ حسگری که به اعتقاد بسیاری در زیر دکمه خانه جاخوش خواهد کرد. باز هم با توجه به عادت اپل به نظر می‌رسد که زمان ورود آیفون جدید به بازار ده روز پس از معرفی آن با قیمت پایه ۱۹۹ دلار توسط اپراتورهای تلفن همراه باشد. از سویی ظرفیت افزایش یافته آیفون جدید - برای مثال ۱۲۸ گیگابایت - و عمر باتری بسیار بهبود یافته آن می‌تواند تغییرات کلیدی دیگر آن باشد که هنوز شایعات زیادی حول آن وجود دارد. اما نکته حائز اهمیت کنفرانس نوزدهم شهریور امسال این است که خبری از یک آیفید جدید نخواهد بود.

۲۰ بازی جدید ایرانی در نمایشگاه گیمز کام آلمان

فعال در صنعت گیم دنیا، همراه توافق اولیه، برای توزیع و فروش پنج بازی ایرانی در بازار کشورهای حوزه آمریکا، اروپا و آسیای شرقی در قالب برپایی غرفه این بنیاد در نمایشگاه گیمز کام و حضور نمایندگان صنعت گیم ایران صورت گرفت.

شرکت‌های معتبر و بزرگی مانند مایکروسافت، سونی، الکترونیک آرتز، نینتندو، کونامی، اکتیویژن و بسیاری دیگر در فضای رقابتی این نمایشگاه که بزرگ‌ترین رویداد در زمینه تفریح و سرگرمی و بازی‌های رایانه‌ای تعاملی در اروپاست، حضور یافته و به ارائه آخرین دستاوردها و تولیدات خود به علاقه‌مندان پرداختند.

۲۰ عنوان بازی جدید ایرانی در سبک‌ها و پلتفرم‌های مختلف که به همت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای راهی نمایشگاه «گیمز کام ۲۰۱۳» آلمان شده بود مورد استقبال بازدیدکنندگان خارجی این رویداد معتبر جهانی قرار گرفت.

نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۳ که از سی‌ام مرداد تا سوم شهریور در کلن آلمان برگزار شد به دلیل گستردگی استقبال گروه‌های مختلف بازدیدکننده و شرکت‌های تجاری از سراسر دنیا فرصت مناسبی را برای معرفی و ارائه بازی‌های جدید ایرانی فراهم آورد. برپایی نشست‌های تخصصی و سازنده با بیش از ۷۵ شرکت خارجی





یک قدم تا مکالمه ویدئویی سه بعدی

اسکایپ مشغول کار روی تماس تصویری سه بعدی است، در حالی که عرضه آن وابسته به باز شدن پای امکانات سخت افزاری مربوط به روی محصولات مختلف است. بنابه گفته مارک گیلت، نایب رئیس اسکایپ، این شرکت در آزمایشگاه‌های خود روی قابلیت برقراری تماس ویدئویی سه بعدی کار کرده و آن را توسعه داده است. او معتقد است اکنون تا حد زیادی امکان ارائه چنین سرویسی وجود دارد، زیرا افراد بسیاری تلویزیون و لپ‌تاپ قدیمی خود را با نمونه‌های مجهز به نمایشگر سه بعدی جایگزین کرده‌اند. با این حال گرچه ابزار پخش تصویر سه بعدی متداول شده، ولی دستگاه ضبط آن چندان در خانه‌ها رایج نیست. به گفته وی، برای ایجاد یک مکالمه ویدئویی سه بعدی با تصویری مناسب، باید چند دوربین



که با دقت بالایی در زاویه‌های مناسب تنظیم شده است به سیستم رایانه متصل شود. از همین رو اسکایپ که دو سال پیش به تملک مایکروسافت درآمد، تنها مانع و چالش پیش روی خود را برای ارائه این، سرویس در فقدان یک اکوسیستم سه بعدی کامل می‌داند. اما به غیر از این، سرویس اسکایپ در تلاش است تا تماس‌های ویدئویی با کیفیت فول‌اچدی خود را که قرار است با Xbox One رونمایی شود روی دستگاه‌های دیگر نیز ارائه کند. اما از سویی گوگل نیز خبر از ارائه سرویس چت ویدئویی خود موسوم به Hangouts با کیفیت اچدی - 720p - می‌دهد. بنابر اعلام گوگل، این سرویس که اکنون به صورت شانس‌ی در اختیار برخی کاربران قرار گرفته، بزودی به روی همه باز خواهد شد. گوگل مدعی است که سرویس چت تصویری اچدی این شرکت به قدری اصولی و کم‌حجم ساخته شده که اکثر رایانه‌ها می‌توانند به صورت همزمان از ده نفر در یک چت گروهی تصویر HD دریافت کنند.

تشخیص کاراکترها در ابرهای مایکروسافت

به دنبال حرکت گوگل، مایکروسافت نیز سرویس تشخیص کاراکتر بصری موسوم به OCR را به سیستم ابری اسکای خود افزود. به این ترتیب از این پس ابزار تشخیص کاراکتر به صورت خودکار در محیط اسکای درایو روی عکس‌هایی که توسط دوربین گوشی‌های ویندوزفونی گرفته شده باشد شروع به کار می‌کند و بنابر ادعای مایکروسافت سرعت متن موجود روی عکس‌ها را استخراج و به صورت کاراکتر در اختیار کاربر قرار می‌دهد.

از آنجا که می‌توان محصولات ویندوزفونی را جوری تنظیم کرد تا عکس‌های خود را به صورت خودکار به فضای ابری اسکای درایو بفرستد، این قابلیت حین عکاسی از علامت‌ها، نقشه، کارت ویزیت و هر نوع متنی می‌تواند بسیار مفید و سودمند باشد.

اما این سرویس از همان موتوری استفاده می‌کند که بینگ از آن بهره می‌برد و به زبان‌های انگلیسی، پرتغالی، اسپانیایی، فرانسوی و آلمانی کار می‌کند. گوگل هم مشابه چنین سرویسی را به عکس‌ها و فایل‌های پی‌دی‌اف ذخیره شده در درایو ارائه می‌کند.

۲ روح در یک بدن

شرکت بازی‌ساز یوبی سافت از انعقاد قرارداد همکاری خود با انویدیا خبر داده است. طبق این قرارداد تعدادی عنوان پرطرفدار بازی رایانه‌ای مناسب کارت‌های گرافیک سری جی فورس بهینه‌سازی می‌شود. با توجه به این امر بازی‌های مورد نظر گرافیکی روان در حد فیلم‌های هالیوودی را به همراه دایرکت ایکس ۱۱ تجربه می‌کنند. تونی کی، نایب رئیس ارشد بازاریابی و فروش یوبی سافت معتقد است که هنوز هم رایانه رومیزی (دسکتاپ) یکی از بهترین و پرطرفدارترین ابزارهای انجام بازی رایانه‌ای است. بنا به گفته او، ترکیب تیم تصویرسازی متخصص انویدیا و خلاقیت تیم توسعه شرکت متنوع وی می‌تواند تجربه بی‌نظیری را متوجه مشتریان بازی‌های این شرکت کند. بازی‌های بیرون آمده از دل این همکاری Splinter Cell Blacklist، Assassin's Creed IV Black Flag و Watch Dogs است. لازم به ذکر است که دو بازی آخر به ترتیب در هشتم و بیست و چهارم آبان امسال عرضه خواهد شد.



ایکس باکس وان با رنگ سفید

مایکروسافت قصد دارد به تمامی کارکنانش که دستی در ساخت کنسول باز ایکس باکس وان داشته‌اند، یک کنسول سفیدرنگ هدیه بدهد! تا اینجا خبر چندان هیجان‌انگیز به نظر نمی‌رسد، اما اهمیت این خبر در این است که بدانید همه کنسول‌های ایکس باکس وان که تا به امروز تولید شده، سیاه بوده است. دسته بازی (جو استیک) هم قرار است سفید باشد، ولی کنترلر کینکت به رنگ مشکی باقی خواهد ماند. قطعاً کاربران بسیاری خواهان رنگ‌های دیگر این کنسول هستند و بنابر این هدیه استثنایی مایکروسافت به کارمندان بخش کنسول بازی‌اش، بزودی به متاعی گرانبها تبدیل خواهد شد که شاید بتوان آن را به قیمت طلای هم‌وزن خودش فروخت. این هم یک هدیه فناورانه و هوشمندانه!



تلویزیون در تبلت



با توجه به قابلیت حمل‌پذیری که این روزها به یک عامل فراگیر در بین دستگاه‌های دیجیتال بدل شده، شاهد انواع و اقسام وسایل هستیم که این صفت را با خود یدک می‌کنند. از سویی گجت‌های قابل حمل نیز روزبه‌روز بزرگ‌تر می‌شود تا بلکه بتوانند هر چه بیشتر نیاز به وسایل ثابت را از بین ببرند. در این میان یک سازنده پرآوازه ژاپنی به

سیم‌آخر زده و تبلتی با سایز نامتعارف ۲۰ اینچ را با وزن ۲/۵ کیلوگرم تولید کرده است. نکته جالب توجه این است که این تبلت پاناسونیک با آن وزن خود سبک‌ترین و باریک‌ترین نمونه در نوع خود با توجه به اندازه نمایشگر به حساب می‌آید. در قلب این دستگاه پردازنده ۱/۵ گیگاهرتزی اینتل از نوع i5، کارت گرافیکی انویدیا، چهار گیگابایت رم و ۱۲۸ گیگابایت حافظه ثابت SSD در کنار یک نمایشگر با کیفیت 4K (دو برابر با کیفیت تر از استاندارد فول‌اچدی) وجود دارد. گرچه این دستگاه سایز عجیب و غریبی دارد، ولی نمی‌توان به آسانی از کنار نمایشگر باکیفیت آن گذشت.

برنامگی برای غذای مانده

احتمالاً تا به حال برایتان پیش آمده که فرصت خوردن یک غذای خوشمزه که مدت زمان زیادی انتظار آن را می‌کشیده‌اید به دست آورده‌اید، ولی به دلیل سیر بودن نتوانسته‌اید آن را تا انتها تمام کنید. معمولاً در چنین موقعی آدم دوست دارد غذا را تمام کند، ولی اشتها ندارد و از طرفی هم دوست ندارد آن را دور بریزد. با توجه به همین موضوع برنامگی تولید شده تا بشقاب چنین افرادی را تمیز کند. این برنامه که LeftoverSwap نام دارد با هدف کاهش اسراف و دورریز غذا از سوی سازندگان آن تولید شده است. در حقیقت این برنامه مانند یک حلقه افراد اهداکننده و دریافت‌کننده غذا را به هم می‌رساند؛ اگر اهداکننده باشید از غذای مانده‌تان عکسی با دوربین گوشی‌تان می‌گیرید، نام آن را می‌نویسید و آن را آپلود می‌کنید. از سویی اگر دریافت‌کننده غذای مانده باشید به دنبال غذاهای مانده در محیط دور و بر خود می‌گردید. در نهایت می‌توانید به محلی که غذا در آنجاست، بروید یا خواهش ارسال آن را به آدرس‌تان صادر کنید.

اکنون این برنامه فقط در کشور آمریکا در دسترس است؛ جایی که ۴۰ درصد غذای تولیدشده به سطل آشغال ریخته می‌شود. گرچه ایده این برنامه جالب به نظر می‌رسد، ولی این سوال مطرح است آیا کسی پیدا می‌شود که غذای مانده افراد غریبه را بخورد؟ با این حال موسس این برنامه نظر دیگری دارد. او معتقد است نه تنها افراد می‌توانند غذای دست نخورده خود را ببخشند، بلکه محصولات مشتریان بسیاری در بین دانشجویان یک دانشگاه پیدا خواهد کرد.



پیشگامان تهران
آموزش تعمیرات تخصصی
لپ‌تاپ - کامپیوتر - پرینتر - فتوکپی و
تلویزیون‌های رنگی
۰۲۱-۶۱۹۶۷

مجهزترین مرکز برگزاری آموزش تخصصی
دزدگیر اماکن و اعلام حریق درب
اتوماتیک و آیفون تصویری و آنتن
مرکزی دوربین‌های مدار بسته و
سانترال - پکیج و کولر گازی
۰۲۱-۶۶۴۲۶۰۴۷



نابرده رنج گنج میسر نمی شود

کار کردن با تلفن همراه مشکل دارد، صدای زنگ تلفن در نیمه‌های شب من را تا حد سکنه کردن، ترساند، باز هم کلیدم را گم کردم، دلم می‌خواهد به مریخ سفر کنم یا هر مشکل و آرزوی دیگری. فقط آنها را بنویسید و لیست بلند بالایی درست کنید. بزودی خواهید فهمید چقدر آدم مشکل داری هستید. آنوقت است که یا افسرده می‌شوید یا مثل یک ایرانی غیور به فکر پیدا کردن راه‌حلی خواهید افتاد. اگر در مسیر دوم افتادید، شما همان آدمی هستید که توانایی عوض کردن دنیا را دارد. اما صبر کنید، حالا وقت فکر کردن است. دانش کسب کنید، بسازید و از شکست نترسید، تجربه کنید، بی‌رسید، پول خرج کنید و خلاصه هر کاری را که فکر می‌کنید لازم است تا ایده کوچکتان به مسیری درخشان در آینده بشر تبدیل شود انجام دهید. فقط از انجام یک کار بشدت پرهیز کنید. آن هم این است که بنشینید در خانه، تلفن را بردارید و دائم از این مقام و آن مسئول درخواست کمک، یاری، پول یا تعریف و تمجید داشته باشید. از مسئولان هم انتظاری نداشته باشید. چون در هیچ جای دنیا، هیچ ایده بزرگی با کمک دولت به وجود نیامده است. این را با اطمینان می‌گوییم. به قصه‌های همسایه این طرفی و رفیق آن طرفی و بقال سر کوچه هم گوش نکنید که باها تو خارج دولت میاد می‌گه طرح داری، این پول، این طلا، این هم یک ماشین آخرین مدل، تو برو فقط طرحت را بساز این یک توهم است. اگر آدم‌های موفق در گوشه و کنار دنیا می‌بینید، برای این است که امیدشان را از دولت مرکزی کاملاً قطع کرده‌اند. خوب که دقت کنید، می‌بیند ملت‌هایی هنوز گرفتار مصرف و خرید از خارج هستند که کور امید به دست سخاوتمند دولت و دولتمردانشان دارند. در پایان یادتان باشد که ما می‌توانیم!

مشکلات روزمره زندگی شما، گرفتاری‌هایی که باید از دستشان عصبانی شد و به زمین و زمان ناسزا گفت، نیستند. آنها نعمت‌های ناب خداوند هستند تا من و شما را به تفکر وادارند. از امروز، مشکلات خود را بنویسید. ارسال پیام کوتاه در حال راه رفتن سخت است، زنگ تلفنم را در خیابان نمی‌شنوم، کامپیوترم خیلی داغ می‌کند، وقتی چند ساعت جلوی کامپیوتر می‌نشینم، کمردرد می‌گیرم، سرعت اینترنت کم است (راستش را بخواهید برای این یکی فقط باید به خود خدا شکایت کرد!)، مادر بزرگم در

نمی‌کند. پس چکار باید کرد. آقای کلیک شما که خودت اینها را می‌دانستی چرا اصلاً ما را به ارسال ایده دعوت کردی؟ پاسخ در امروز نهفته است. در همین متن و در نتیجه‌ای که خیلی از شما خوانندگان خوب کلیک به آن رسیده‌اید و در قالب شکواییه برای ما فرستاده‌اید. ما می‌خواستیم خودتان متوجه خلأ موجود بشوید. اما برای آینده هم برنامه‌ای داریم. مشکلات!

مدتی است که در صفحه «کلیک شما» از خوانندگان دعوت کرده‌ایم ایده‌های دیجیتالی خود را با دیگر مخاطبان کلیک به اشتراک بگذارند. استقبال بی‌نظیر بود. هر هفته ما ایده‌های فراوانی از شما دریافت می‌کنیم. آنقدر زیاد که اگر بخواهیم هم نمی‌توانیم همه را چاپ کنیم. اما راستش نمی‌خواهیم آنها را چاپ کنیم! این تصمیم خشن ما برمی‌گردد به این که خیلی از ایده‌ها مناسب نیستند. اینجا بود که ما در تحریریه کلیک به این نتیجه رسیدیم، باید کمی درباره خود ایده صحبت کنیم.

همه ما وقتی از خودرو، پارچ آب، تلفن همراه یا قاب عکس صحبت می‌کنیم، دقیقاً می‌دانیم چه چیزی را باید تصور کنیم. اما ایده چیست؟ آیا می‌توان ضمیمه کلیک را دست گرفت، به صفحه ۱۵ رسید و فراخوان ارسال ایده را خواند، کمی فکر کرد، تلفن همراه را برداشت و اگر آنتن می‌داد، همان‌طور که دراز کشیده‌ایم، یا نشسته‌ایم و داریم کلیک را ورق می‌زنیم، یک ایده خلاقانه که دنیا را عوض کند بنویسیم و بفروسیم برای بچه‌های کلیک. بعدش هم بلند شویم و لباس رسمی بپوشیم، سر کوچه بایستیم تا با اسکورت بیایند ما را ببرند مرکز تحقیقات فناوری‌های فوق پیشرفته! واقعا می‌شود؟

مشخص است که امکان ندارد. ایده حاصل رنج کشیدن از سختی‌های روزگار یا دیدن گرفتاری‌های دیگران است. وقتی رنج به حد اعلا رسید، انسان به فکر چاره‌ای برای برون رفت از آن شرایط دشوار می‌افتد، فکر می‌کند و... دینگ! ایده‌ای متولد می‌شود. اما راستش را بخواهید موضوع حتی از این هم دشوارتر است چون فکر کردن به تنهایی فایده ندارد. برای رسیدن به یک ایده ناب باید در پس زمینه فکری خودتان دانش و تجربه داشته باشید. هیچ بذری در سزار خشک و برهوت رشد

آی‌تی‌نامه برای مبتدی‌ها

چند وقتی بود که پیام‌های متعددی از خوانندگان کلیک دریافت می‌کردیم مبنی بر این که مایلند بخشی از کلیک به توضیح مبانی دانش فناوری اطلاعات (آی‌تی - Information Technology) اختصاص پیدا کند. ما هم قول دادیم بزودی این کار را انجام دهیم؛ قولی که چند هفته‌ای است به واقعیت رسیده و حالا شما می‌توانید هر هفته با بخشی از دنیای شگفت‌انگیز دنیای دیجیتال آشنا شوید. خوب است در این ستون مطالبی نوشته شود که مورد نیاز شما باشد. بنابراین لطفاً آنچه را که مایلید بدانید یا اگر پرسشی خیلی ابتدایی هست که ذهن شما را مشغول کرده است، حتماً با ما تماس بگیرید و اجازه دهید آن موضوع را بدانیم. ما خیلی زود پاسخی آماده خواهیم کرد. راه‌های ارتباط با ما را که می‌دانید:

تلفن: ۳۰۰۴۳۲۰
پیام کوتاه: ۳۰۰۱۱۲۲۶
پست الکترونیک: click@jamejonline.ir

پردازنده

پردازنده یا همان CPU که واحد پردازشگر مرکزی نیز گفته می‌شود، مغز سیستم شماست. تمامی اطلاعاتی که وارد یا خارج می‌شود از داخل این بخش عبور می‌کند.



دوال‌گر

پردازنده‌های مورد استفاده در کامپیوترها می‌توانند دارای چند هسته باشند؛ اما این چند هسته یعنی چه؟ یعنی بادامی که دو مغز یا بیشتر داشته باشد. پردازنده‌های چند هسته‌ای هم دقیقاً همانند همان بادامی هستند که وقتی پوست سختش را می‌شکنید دو تا مغز به جای یکی می‌بینید و لیکندی پیروزمندان بر لبانتان می‌نشینند!

توجه کنید هر پردازنده دارای یک سری ترانزیستور است؛ این ترانزیستورها بر مبنای نوع چیدمانشان (CPU Configuration) در سطح پردازنده، کارکرد متفاوتی دارند؛ جالب اینجاست که پردازنده‌های امروزی می‌توانند تا چند میلیارد ترانزیستور داشته باشند!

چینش تمامی این پردازنده‌ها (که هر کدام را یک هسته می‌نامیم و هر کدام ترانزیستورهای مختص خود را دارند) روی یک سطح قرار می‌گیرد با عنوان Die Processor (بخوانید دای پراسسور) به معنی سطح پردازنده. حالا پردازنده چند هسته‌ای (چند مغزی!) یعنی چه؟ یعنی چندتا از این هسته‌های پردازشی (Core Processors) روی سطح یک Die قرار گیرند. توجه داشته باشید که سطح یک دای معمولاً چیزی حدود ۱۵۰ تا ۱۸۰

میلی‌متر مربع است؛ یعنی به اندازه یک سکه کوچک. از حدود سال ۱۳۸۴ به این سو، پردازنده‌ها دارای دو یا تعداد بیشتری هسته پردازشی شدند. دقت داشته باشید که همیشه تعداد هسته‌های پردازشی زوج است، نه فرد؛ البته در معدود دفعاتی دیده شده است که شرکت سازنده یکی از پردازنده‌های چهار هسته‌ای خود را خاموش کرده است و به عنوان پردازنده‌ای سه هسته‌ای وارد بازار کرده، اما همیشه یادتان باشد که پردازنده‌ها تعداد هسته‌های زوج دارند!

حال برسیم به اصل مطلب؛ اصطلاح دوال‌گر چیست؟ دوال‌گر اصطلاحی است که به پردازنده‌های دارای دو هسته پردازشی گفته می‌شود. این موضوع هم برای شرکت Intel و هم برای شرکت AMD صادق است؛ یعنی هر دو شرکت برای پردازنده‌های دو هسته‌ای خود از این نام بهره می‌برند. اما Core 2 Due چیست؟ این نامی است که خود شرکت اینتل برای پردازنده‌های دو هسته‌ای خود در نظر گرفته است و تفاوتی ساختاری چه از نظر معماری و چه از نظرهای دیگر با Core Duo ندارد؛ اما این داستانی که برای شما تعریف کردیم برمی‌گردد به چند سال پیش که دانستن این موارد هنوز هم خوب است!

پردازنده‌های امروزی خاندان اینتل با عنوان Core ix نامگذاری شده‌اند. این سری از خاندان اینتل دارای نام‌هایی از قبیل Core i3 و Core i5 و Core i7 هستند. فروشندگان معمولاً به دلیل نامگذاری این پردازنده‌ها با اعداد فرد، آنها را با عنوان پردازنده‌هایی دارای ۳، ۵ و ۷ هسته پردازشی به خریداران می‌فروشند؛ اما همان‌طور که گفتیم ما در معماری ساخت پردازنده‌ها، پردازنده‌هایی با تعداد هسته‌های فرد نداریم. پس داستان واقعی از چه قرار است؟ معمولاً پردازنده‌های سری Core i3 (پردازنده‌های با توان پایین و توان مصرفی کمتر) دارای دو هسته پردازشی به همراه فناوری Hyper Threading (بخوانید: هایپر تریدینگ) هستند و پردازنده‌های Core i5 (پردازنده‌هایی با توانایی متوسط) دارای چهار هسته پردازشی و بدون فناوری Hyper Threading بوده و در آخر پردازنده‌های حرفه‌ای Core i7 آنها با تعداد چهار هسته پردازشی یا بیشتر هستند.

پس از این اگر خواستید بروید و پردازنده بخريد و فروشنده گفت فلان پردازنده از شرکت اینتل دارای سه، پنج یا هفت هسته پردازشی است، می‌توانید جواب قانع‌کننده‌ای به او بدهید.

فواید بازی های رایانه ای مهیج

انگشت اتهام از روی بازی های رایانه ای برداشته می شود؟



صالح سپهری فر

شاید شما هم جزو کسانی باشید که بارها در رسانه های مختلف در مورد مضرات بازی های رایانه ای چیزهایی شنیده و خوانده اید و در عین حال نمی توانید از این شیوه گذران اوقات فراغت خود نیز دل بکنید!

بازی های رایانه ای یکی از محصولات دنیای مدرن دیجیتال است که همواره به خاطر ترویج شدید خشونت در میان کاربران و بویژه کودکان و نوجوانان، مورد انتقاد شدید بسیاری از کارشناسان قرار گرفته اند. پژوهش های زیادی در مورد خطرات بالقوه این نوع از سرگرمی مدرن منتشر شده است. این پژوهش ها نسبت به اثرات زیان بار این بازی ها بر ذهن کاربران هشدار می دهد.

اما یکی از نکات مهم که در سال های گذشته چندان مورد توجه بسیاری از این کارشناسان قرار نگرفته، در نظر نگرفتن تاثیر متفاوت هریک از انواع بازی های رایانه ای است. بسیاری از رسانه ها، نتایج منفی ناشی از انجام بازی های خشن و مهیج رایانه ای را به شکلی کلی به همه بازی های رایانه ای بسط می دهند.

افزون بر این، پژوهش هایی که در دهه اخیر انجام گرفته نشان می دهد که هریک از انواع ژانرهای بازی های رایانه ای می تواند تاثیرات سودمند گوناگونی بر توانایی های انسان داشته باشد. در هر حال، آشنایی با نتایج هریک از پژوهش ها می تواند به ما در انتخاب درست بازی و نتایجی که می توان از هریک از آنها انتظار داشت، کمک کند.

واکنش بهتر به محرک های محیطی

پژوهشی که در سال ۱۳۸۲ خورشیدی منتشر شد نشان داد افرادی که چهار بار در هفته و هر بار به مدت یک ساعت بازی های مهیجی همچون Counter-Strike یا Team Fortress Classic را انجام

بازی های رایانه ای همواره در

فهرست متهمان افزایش خشونت

و تن پروری در جامعه قرار داشتند

اما حالا پژوهش ها نشان می دهد که

این بازی ها برخلاف تصور همیشگی،

می توانند سودمندی هایی نیز

داشته باشند

می دادند، از توانایی بیشتری در پردازش اطلاعات پیچیده، تخمین تعداد اشیاء، تمرکز بهتر و انجام چند کار به صورت همزمان، نسبت به کسانی که چنین بازی هایی انجام نمی دهند، برخوردار بودند.

اما شاید این مساله مطرح شود که ممکن است افرادی که از ابتدا چنین ویژگی هایی دارند، جلب این بازی های مهیج می شوند. به همین دلیل پژوهشگران از گروهی از افراد معمولی که بازی رایانه ای انجام نمی دادند خواستند تا به مدت ده روز به انجام بازی Medal of Honor (که در آن کاربر به دشمنان شلیک می کند) بپردازند. در پایان مشخص شد که تمرکز این افراد پس از انجام این بازی به مراتب بهتر از افرادی بود که بازی هایی نظیر Tetris (که یک نوع بازی غیر مهیج خانه سازی یا قطعات است) انجام داده بودند. همچنین پژوهشی دیگر نشان داد افرادی که بازی های مهیج

از بازی ها، رفتارهای مطلوب اجتماعی را در میان افراد تقویت کرد. همین ایده کلی کارشناسانی در ایالات متحده، ژاپن و سنگاپور را بر آن داشته تا اثرات بازی های «دوستدار اجتماع» (pro-social) را بر کودکان و نوجوانان شناسایی کنند.

نتایج این پژوهش ها نشان می دهد انجام بازی هایی که در آن کاربر باید در اجتماع مجازی خود مشارکت داشته باشد سبب افزایش ویژگی هایی نظیر هموع دوستی و همکاری با دیگران می شود. حال آن که این ویژگی ها در کسانی که بازی های خشن را انجام می دادند نمود چندانی نداشت.

آینده بازی های رایانه ای

گسترش روزافزون تفریحات مجازی سبب ارائه طیف متنوعی از بازی های رایانه ای به بازار شده است، اما آگاهی بیشتر از سودمندی های هریک از انواع بازی های رایانه ای برخی کارشناسان را به فکر بهره گیری از این ابزار برای ایجاد یا تقویت برخی توانایی ها در میان کاربران آنها انداخته است. بی شک بازی هایی که بتواند ضمن سرگرم کردن کاربر، سبب تقویت توانایی های ذهنی یا حتی اخلاقی آنها شود، می تواند نویدبخش آینده ای روشن تر برای انسان باشد.

ذهن آدمی همواره تحت تاثیر عوامل محیطی قرار می گیرد که البته این تاثیر می تواند ترکیبی از سودمندی یا زیانباری باشد. با این که در بسیاری از موارد، انتخاب محیط اطراف در دامنه اختیارات ما نیست، اما انتخاب نوع درست بازی های رایانه ای و نیز آشنایی با جنبه های مثبت و منفی آن می تواند فرصتی برای بهره گیری درست تر از این دستاورد بشری فراهم سازد.

به این ترتیب شاید بتوان امکان حضور موثرتر زنان در رشته هایی همچون مهندسی را نیز ایجاد کرد.

افزایش مسئولیت پذیری شهروندان

اگر بازی های رایانه ای چنین تاثیر شگرفی بر توانایی ها ذهنی ما دارند، پس شاید بتوان با استفاده

انجام می دهند بهتر از دیگران می توانند انحراف تمرکز خود را شناسایی کرده و دوباره بر کار اصلی خود تمرکز کنند. به کلامی دیگر، انجام بازی های مهیج می تواند قدرت تمرکز را در افراد تقویت کند.

بینایی بهتر

دانشمندان همچنین دریافته اند کسانی که به انجام بازی های مهیج می پردازند از قدرت دید بهتری نسبت به دیگران برخوردار خواهند بود. بازی های مهیج سبب می شود تا توانایی تشخیص انواع مختلف رنگ خاکستری در افراد بالاتر رود. این توانایی بویژه در هنگام رانندگی در شب بسیار سودمند خواهد بود.

اما یک پژوهش جالب در این زمینه نشان داد که انجام بازی های مهیج توسط افرادی که یکی از چشم های آنها دارای عارضه «تنبلی چشم» است، می تواند بسیار ثمربخش باشد. در این پژوهش چشم غیرتنبلی گروهی از افراد بسته و از آنها خواسته شد تا با چشم تنبلی خود به صورت متناوب به مدت ۵۰ ساعت یکی از دو بازی Unreal Tournament ۲۰۰۴ یا Call of Duty 2 (که هر دو جزو بازی های مهیج هستند) را انجام دهند. همچنین از گروهی دیگر خواسته شد تا با چشم تنبلی خود بازی Sims 2 (که غیرمهیج است) را به انجام رسانند. نتیجه این شد که چشم تنبلی افرادی که بازی های مهیجی را تجربه کرده بودند، بهبود چشمگیری یافت.

تحلیل شکل های سه بعدی

امروزه می دانیم که مردان به طور کلی در تحلیل شکل های دوبعدی و سه بعدی و نیز چرخاندن آنها در ذهن خود عملکرد به مراتب بهتری نسبت به زنان دارند. در این میان پژوهشگران کانادایی پژوهشی جالب انجام دادند و از گروهی از افراد معمولی خواستند تا یکی از دو بازی مهیج Medal of Honor یا غیرمهیج Ballace (که یک بازی پازل سه بعدی است) را به مدت ده ساعت انجام دهند.

نتیجه این پژوهش شگفت آور بود. برخلاف پیش بینی ها، توانایی تجسم دوبعدی و سه بعدی کسانی که بازی مهیج را انجام داده بودند به مراتب بهتر از گروه دوم بود. همچنین این توانایی در زنان شرکت کننده در این پژوهش افزایش زیادی را نسبت به مردان نشان می داد. دکتر جینگ فنگ که سرپرست این پژوهش بود بر این باور است که نتایج این پژوهش می تواند زمینه ایجاد تحولاتی اساسی در زمینه آموزش را فراهم سازد.

ASUS
IN SEARCH OF INCREDIBLE
ASUS Transformer AiO
انتخاب زیبایی ها

PCWorld

صفحه نمایش IPS با کیفیت بالای Full HD . قابلیت کار با 10 انگشت . خروجی HDMI . صفحه نمایش بی سیم

All-in-One Transformer های ایسوس . ضمن اینکه قابلیت این را دارند که به تبلت تبدیل شوند، این امکان را به کاربر می دهد تا هم از ویندوز 8 و هم اندروید بهره گیری نماید.

http://acpr.co

کنترل اشتهای اینترنتی موبایل



اگر می‌خواهید براحتی و با یک فشار انگشت، ارتباط اینترنتی تلفن همراه خود را فعال و غیرفعال کنید می‌توانید از ویجت محبوب و رایگان Data ON-OFF کمک بگیرید. با نصب این ویجت می‌توانید با فشار دادن یک کلید ساده روی صفحه اصلی تلفن همراه خود، ارتباط اینترنتی تلفن همراه را فعال و غیرفعال کنید. ویجت فوق در اندروید ۲/۳/۳ به بالا قابل اجرا است و می‌توانید آن را از لینک زیر دانلود کنید:
<https://play.google.com/store/apps/details?id=it.miabit.android.dataonoff>

پنج بازی یا برنامه را در فعالیت‌های خود داشته باشید حدوداً نیاز به ۳۸۰ مگابایت پهنای باند نیاز خواهید داشت. (محاسبه مقدار فوق توسط سرویس «محاسبه حجم اینترنتی مورد نیاز» در سایت رایتل صورت گرفته است)

<http://rightel.ir/polling/create>

۳- بررسی پهنای باند مصرفی در تلفن همراه:

اگر تلفن همراه شما به سیستم‌عامل اندروید ۴/۰ و بالاتر مجهز باشد می‌توانید از گزارش‌های موجود در بخش Data Usage برای بررسی میزان پهنای باند مصرفی شبکه کمک بگیرید.

برای دسترسی به این بخش باید ابتدا از فهرست برنامه‌ها وارد Settings شوید. سپس Wireless & Networks را فشار داده و Data Usage را انتخاب کنید. در این مرحله اطلاعات دقیقی از میزان پهنای باند مصرف شده توسط شبکه تلفن همراه شما به‌نمایش درخواهد آمد. همچنین شما می‌توانید با فعال کردن علامت چک‌مارک مقابل Set mobile data limit و مشخص کردن دو مقدار مشخص شده به رنگ‌های نارنجی (مرز هشدار) و قرمز (مرز قطعی ارتباط)، محدودیت دلخواه خود را روی میزان پهنای باند مصرفی در سیکل زمانی اختصاص یافته مشخص کنید.

کنید. با مشاهده این اعداد در صورتی که میزان مصرف شما از طرح تعرفه انتخابی بیشتر باشد، باید به فکر ارتقای طرح خود باشید و در صورتی که میزان مصرف کمتر از طرح انتخابی باشد، می‌توانید برای کاهش هزینه‌های خود طرح‌های ارزان‌تری را انتخاب کنید.

۲- محاسبه پهنای باند مورد نیاز: یکی دیگر از روش‌های بررسی پهنای باند مصرفی، محاسبه با توجه به فعالیت‌های شماست. برای انجام این کار سرویس‌های آنلاین مختلفی وجود دارد که برخی آنها در زیر فهرست شده‌اند. با مراجعه به هر یک از لینک‌های زیر و تکمیل اطلاعات مربوط می‌توانید حدود پهنای باند مورد نیاز ماهانه را محاسبه کنید. به‌عنوان مثال در صورتی که ماهانه ارسال یا دریافت صد ایمیل متنی، ۵۰ ایمیل با فایل ضمیمه، بازدید از ۵۰۰ صفحه وب، ارسال صد پیام چت، دریافت پنج موسیقی، ۵۰ دقیقه مکالمه صوتی اینترنتی، ۵۰۰ پست در شبکه‌های اجتماعی و دانلود

یکی از طرح‌های تعرفه را برای استفاده از اینترنت در تلفن همراهتان فعال کنید و نمی‌دانید کدام طرح برای شما مناسب است، می‌توانید از اطلاعات ارائه شده در این مطلب کمک بگیرید.

بررسی سابقه مصرف اینترنت

اولین اقدام برای مدیریت مصرف اینترنت در تلفن همراه و ممانعت از مصرف بی‌بهره و بیش از حد، کنترل میزان مصرف است. آیا می‌دانید به‌طور متوسط ماهانه چند مگابایت/ گیگابایت از اینترنت تلفن همراه استفاده می‌کنید؟ برای رسیدن به پاسخ این پرسش می‌توانید از روش‌های زیر کمک بگیرید:

۱- کنترل قبوض و هزینه‌های پرداخت شده:

یکی از ساده‌ترین روش‌ها برای کشف میزان پهنای باند مصرفی اینترنت در تلفن‌های همراه، بررسی قبوض صادره و مشاهده هزینه ثبت شده با عنوان GPRS یا اینترنت است. با مقایسه‌های ساده بین هزینه ثبت شده و تعرفه استفاده از اینترنت در شبکه تلفن همراه مورد نظر می‌توانید براحتی مقدار مصرف ماهانه خود را حساب کنید. علاوه بر این، در صورتی که طرح‌های تعرفه مختلفی را برای اینترنت تلفن همراهتان خریداری کرده‌اید باید با استفاده از روش‌های مدیریت طرح تعرفه انتخابی، از جزئیات طرح خود مطلع شده و میزان پهنای باند مصرفی و پهنای باند باقیمانده را مشاهده

طی چند سال اخیر شبکه‌های تلفن همراه در کشور ایران پیشرفت بسیار خوبی داشته‌اند و هم‌اکنون نسل‌های مختلف تلفن همراه در بسیاری از شهرها و مناطق، پوشش وسیع و خوبی را در اختیار کاربران خود قرار می‌دهند. همراه اول، ایرانسل و رایتل از جمله شبکه‌های ارائه‌کننده خدمات تلفن همراه در کشور هستند که این روزها سرویس دسترسی به اینترنت پرسرعت را نیز به‌عنوان یکی از مهم‌ترین خدمات ارزش افزوده ارائه می‌کنند و برای ارائه این خدمات تعرفه‌های متفاوتی را نیز در نظر گرفته‌اند.

تا به حال با تلفن همراه خود به شبکه اینترنت متصل شده‌اید؟ آیا جزو کاربرانی هستید که روزانه مدت زیادی را به وبگردی یا تلفن همراه می‌پردازند؟ یا شاید نرم‌افزارهایی همچون فیس‌بوک و وایبر را روی تلفن همراهتان نصب کرده‌اید و برای بهره‌مندی از امکانات این نرم‌افزارها ارتباط دائمی تلفن همراهتان با اینترنت را فعال کرده‌اید؟

استفاده از اینترنت روی تلفن همراه و در هر زمان و مکانی علاوه بر لذت‌بخش بودن، امکانات بسیاری را نیز در اختیار شما قرار می‌دهد. جستجو در سایت‌های مختلف، ارسال و دریافت ایمیل، آگاهی یافتن از آخرین و جدیدترین اخبار در ایران و جهان، مشاهده ویدئوها و گوش دادن به موزیک‌های آنلاین، استفاده از نرم‌افزارهای مکالمه صوتی و تصویری، استفاده از سرویس‌های پیام‌رسان متنی و... جزو مهم‌ترین مزایای استفاده از اینترنت روی تلفن‌های همراه به‌شمار می‌روند، اما این قابلیت در کنار مزایای بی‌شمار خود گاهی اوقات هزینه‌های نسبتاً زیادی را نیز برای کاربران در پی دارد. این هزینه‌ها گاهی آنقدر زیاد می‌شود که کاربران غیرفعال کردن آن را به مزایای آن ترجیح می‌دهند و با این کار استفاده از تلفن همراه بدون اینترنت و هزینه‌های بسیار آن را برای خودشان لذت‌بخش می‌کنند!

با توجه به هزینه‌های استفاده از اینترنت شبکه در تلفن‌های همراه و ناآشنایی برخی کاربران با چگونگی غیرفعال کردن این قابلیت در تلفن همراه و ناآشنایی کاربران با روش‌های مدیریت مصرف اینترنت در دستگاه‌های اندرویدی، قصد داریم مطلب این شماره را به این موضوع اختصاص دهیم. پس چنانچه قصد دارید ارتباط اینترنت در تلفن همراهتان را غیرفعال کنید یا به مدیریت آن بپردازید و هزینه‌هایتان را کاهش دهید، می‌توانید با ما همراه شوید. در صورتی که قصد دارید

گوشی هوشمند چیست؟

«سلام، این روزها حرف از گوشی‌های هوشمند است. گوشی هوشمند چیست؟ چه مزایایی دارد و برای خرید یک گوشی خوب چه چیزی را باید در نظر گرفت؟ با سپاس، نایینی»
 جناب آقای/ سرکار خانم نایینی با تشکر از شما بابت برقراری ارتباط با کلیک، در خصوص سوالی که فرمودید پاسخی بسیار خلاصه را برای شما آماده کردیم:

گوشی هوشمند به تلفن همراهی گفته می‌شود که علاوه بر قابلیت‌های ساده یک تلفن همچون مکالمه و پیامک، امکانات دیگری که اغلب در رایانه‌های شخصی مشاهده می‌شود را نیز در اختیار کاربران خود قرار می‌دهد. مدیریت ایمیل‌ها، دسترسی به اینترنت، پخش فیلم و موزیک، عکاسی و فیلمبرداری، موقعیت‌یابی و بسیاری از قابلیت‌های دیگر از جمله امکاناتی هستند که امروزه توسط گوشی‌های هوشمند در اختیار کاربران قرار می‌گیرد. در خصوص خرید یک گوشی خوب نیز می‌توانید به صفحه ۵ کلیک شماره ۴۲۴، چاپ شده در تاریخ دوازدهم خرداد ۱۳۹۲، مراجعه کنید.

ثبت ۲ صحنه در یک تصویر

این روزها اکثر طرفداران عکاسی به همان دوربین تلفن همراهشان بسنده می‌کنند. در واقع نه تنها با دوربین گوشی هوشمند می‌توان به آسانی عکس گرفت بلکه با توجه به باز شدن پای لنزها و سنسورهای قدرتمند و باکیفیت به اسما رت فون‌ها در کنار امکانات هیجان‌آور، کاربران آماتور دلیلی بر صرف هزینه‌های گزاف برای خرید یک دوربین دیجیتال جداگانه نمی‌بینند. با توجه به همین موضوع سازندگان گوشی‌های هوشمند نیز می‌کوشند تا قابلیت‌های عکاسی محصولات خود را به موازات توانایی‌هایی دیگر آن هر چه بیشتر تقویت کنند، اما تا امروز حتی دوربین‌های سنتی هم از یک امکان محروم بوده‌اند. امکانی که حالا روی اپتیوموس جی پرو قرار گرفته است. تاکنون عکس‌ها همیشه گویای صحنه‌ای بودند که عکاس شکار می‌کرد و حالت و احساس نهفته در چهره عکاس صحنه بی‌ظنیری بود که در تمام طول تاریخ از دست رفته محسوب می‌شد، اما حالا قابلیت Dual recording برای همیشه این فقدان تاریخی را به خود تاریخ سپرده است. با استفاده از این ویژگی می‌توان حین فیلمبرداری یا عکسبرداری توسط دوربین پشتی ۱۳ مگاپیکسلی فول اچ دی گوشی، دوربین جلویی یک مگاپیکسلی آن را هم روشن و توسط آن از خود عکاس هم عکس گرفت. هر دو عکس یا فیلم در قالب یک فایل روی حافظه گوشی ذخیره می‌شود. این ویژگی بسیار مناسب عکاسی از کودک دل‌بند پدر و مادری است که برای اولین بار دیده می‌شود، به حرف در می‌آید یا راه می‌افتد. سال‌ها بعد وقتی آن کودک بزرگ شد می‌تواند غیر از مشاهده عکس یا فیلم اولین‌های زندگی خود، حس پدر و مادرش در حین شکار این صحنه را نیز مشاهده کند و لذت مضاعفی ببرد؛ تجربه‌ای فراموش نشدنی که تا امروز نظیر نداشته است.



دیدن صداهایی که ضبط کرده‌اید

ایده این جوان تهرانی ضبط صوت را با ثبت عکس پیوند زد

رامین فتوت

مخصوص رایانه را برگزید.

چالش‌ها

برای ساخت چنین برنامه‌ای حمید نیاز به برنامه‌نویس حرفه‌ای سیستم‌عامل آی او اس داشت، چیزی که کمتر در کشور یافت می‌شود؛ بخصوص در آن زمان که کمتر کسی چنین سیستم‌عاملی را می‌شناخت. اما حمید جوان بود و مدیریت کردن همان دو سه نفر همکار و به ثمر رساندن ایده‌اش، کار دشواری شده بود. از آنجا که در این جور طرح‌های دانش‌بنیان در ابتدا تیم کم‌تجربه و جوان باید زمان و انرژی زیادی را صرف پختن و قالب دادن به ایده و طرح اولیه بکنند، روحیه همکاری و کار تیمی گروه کم‌تجربه و جوان باید بسیار بالا باشد. حمید به غیر از پیدا کردن افراد تیمش باید در نقش یک رهبر با تجربه برای آنها نیز ظاهر می‌شد.

از سویی از آنجا که حمید از همان ابتدا بازار جهانی را هدف گرفته بود با مشکلات بسیاری برای رقابت کردن در این فضا روبرو بود. رقابت با رقبای قدرتمند، تحریم‌ها و نگاه منفی به صادرات نرم‌افزار از ایران، در کنار نداشتن سرمایه مالی کافی، چالش‌هایی بود که اگر حمید و تیمش با آنها نمی‌جنگیدند، هیچ‌گاه نمی‌توانستند زانوهای خمیده یک کسب و کار دانش‌بنیان را برای بلندشدن قوت ببخشند. علاوه بر اینها حمید و تیمش برای کار روی ایده نیاز به یک جایی داشتند تا بتوانند در کنار یکدیگر کار را جلو ببرند؛ از همین رو سراغ مرکز رشد دانشگاه رفتند. با فضای کوچکی که دانشگاه در اختیارشان قرار داد توانستند به شکل مطلوب‌تری کار خود را آغاز بکنند. برای این که در رقابت با سازنده‌های جهانی خیلی زود محو نشوند، در ابتدا تمامی برنامه‌های مشابه را همراه نظرات کاربران مو به مو بررسی کردند تا به امکانات تمامی آنها مسلط شوند. سپس با سرمایه شخصی و جذب سرمایه‌های اندک توانستند برنامه‌ی خود را با نام رکوردیوم (Recordium) تولید کنند.

رکوردیوم یک برنامه ضبط صوت مخصوص سیستم‌عامل آی‌اواس است که امکاناتی فراتر از یک ضبط‌کننده معمولی را در اختیار کاربر قرار می‌دهد. با استفاده از این برنامه می‌توان حین ضبط صدا از سوژه عکس گرفت، یادداشت یا تگ گذاشت و بخش‌هایی از صدا را برای شنیدن نکات مهم سخنرانی، نشانه‌گذاری کرد. این امکانات باعث می‌شود تا در

نظرشان در مورد این ایده چیست؟ پیشنهادها و انتقادهای خود را درباره تلاش این هفته با ما در میان بگذارید. کلیک حرف‌های شما را به گوش حمید می‌رساند. شاید در آینده نه‌چندان دور یکی از اعضای طرح او شدید! علاوه بر این، کلیک دست افرادی که توانستند ایده دانش‌بنیان خود در فضای آی‌تی را به یک کسب و کار تبدیل کنند به گرمی می‌فشارد. ما را از شنیدن داستان‌های خود محروم نکنید، کلیک بی‌صبرانه منتظر شماست!



نام: حمید رضازاده
محل تولد: تهران
تحصیلات: مهندسی علوم کامپیوتر
نام ایده: Recordium

زمان گوش دادن به فایل ضبط شده بتوان به آسانی تنها قسمت‌های مهم و ضروری را همراه عکس، یادداشت یا تگ‌های گذاشته شده گوش داد. علاوه بر این قابلیت‌ها، امکان جستجو کردن در یادداشت‌های گذاشته شده، برش فایل‌ها و به اشتراک‌گذاری آسان با دوستان و ذخیره در فضای ابری همراه طراحی ساده و کاربر پسند از عواملی است که برنامه‌ی تولیدی حمید را بسیار قدرتمند و بی‌نظیر کرده است.

آینده

حال ایده حمید مشتریانی فراتر از دانشجویان یک کلاس درس دارد؛ خبرنگاران و هرکسی که نیاز به ضبط صدا دارند می‌توانند مشتری حمید باشند. اکنون شرکت چهار نفره حمید به مجموعه‌ای تبدیل شده که ۲۰ کارمند دارد و از نظر مالی خودکفا شده است. آنها الان حدود صد هزار کاربر در سراسر جهان دارند. حمید بر این باور است که ایده چیزی است که کار راه‌انداز باشد. او برای راه‌اندازی کسب و کار خودش از افراد خوش‌ذوق و خلاق استفاده کرد، از همین رو پاشنه آشیل پیشرفت یک ایده را در همین نکته همراه صداقت در تمامی مراحل می‌داند. او باور دارد توان فنی جوانان کشورمان بالاست و موفقیت نداشتن تیم‌های ایرانی را ضعف در کار گروهی می‌داند.



یک روز به‌طور اتفاقی به ایده ترکیب این دستگاه و توییت‌های به‌روز شده در توییت‌ر دست یافت. وی نام دستگاه جدید خود را نوار توییت‌ر (twittertape) نهاد است. این دستگاه می‌تواند هر ۳۰ ثانیه یک‌بار، توییت‌های به‌روز شده را روی یک نوار باریک کاغذی چاپ کند. درون دستگاه نوار توییت‌ر، یک چاپگر گرمایی و نیز یک میکروکنترلر قرار دارد. این دستگاه از سوی کابل به رایانه متصل می‌شود و به این ترتیب اطلاعات از رایانه به آن منتقل می‌شود. البته این دستگاه هنوز جای پیشرفت دارد. برای نمونه آقای واوون قرار است کنترل پنبلی ویژه برای این نوار توییت‌ر طراحی کند تا بتوان فقط برخی توییت‌های خاص را چاپ کرد. همچنین امکان وارد کردن چند حساب کاربری توییت‌ر، از دیگر امکاناتی است که شاید در نسخه پیشرفته‌تر این دستگاه موجود باشد.

فناوری‌های نوین در قالب دستگاه‌های قدیمی همچنان ادامه خواهد داشت. پندی پیش یک مخترع خوش‌ذوق به نام «آدام واوون» نوآوری جالبی را ارائه کرد که در نوع خود کم‌نظیر و شاید بی‌نظیر است. وی توانست با استفاده از تعدادی قطعه مکانیکی، دستگاهی به نام نوار تلگرافی (ticker-tape) را این بار با قابلیت‌هایی نوین طراحی کند.

نوار تلگرافی که سال ۱۲۶۴ خورشیدی اختراع شده بود، دستگاهی است که در آن دوران به خط تلگراف متصل می‌شد و قیمت‌های سهام را روی نوار ثبت می‌کرد و به این ترتیب افراد در فواصل دورتر از بازار سهام می‌توانستند از قیمت‌ها اطلاع یابند. امروزه دستگاه‌های نوار تلگرافی باقیمانده از آن دوران با قیمت‌های گزافی خرید و فروش می‌شوند. آقای واوون علاقه زیادی به اشیای آنتیک دارد و

توییت به گذشته

صالح سپهری‌فر

شاید شما هم در فروشگاه‌های لوکس لوازم خانگی، با دستگاه‌های پخش سی‌دی و دی‌وی. دی که به شکل گرامافون هستند، روبرو شده یا حتی یکی از آنها را در خانه داشته باشید؛ تلفن‌هایی به‌شکل تلفن‌های قدیمی و حجیم که البته شماره‌گیری دیجیتالی هم دارند و دستگاه‌هایی به شکل رادیوهای بزرگ قدیمی که از توانایی پخش موسیقی از روی فلش‌مموری نیز برخوردارند، برای بسیاری از افراد که تعلق خاطری به گذشته‌ها دارند و از دیدن اشیایی با رنگ و بوی گذشته لذت می‌برند، همواره جالب توجه بوده است. به نظر می‌رسد که تلاش برای درهم‌آمیزی

بازیخورها

رقابت پیشاپیش دو کنسول آتی سونی و مایکروسافت روزبه‌روز بیشتر می‌شود، تا آنجا که می‌خواهند WiiU را به هر ترفندی بیابند وسط میدان تا مبادا قفل کند. مایکروسافت که بعد از اقتضاح E3 و دیس (بخوانید رجزخوانی!) بلاعوض سونی (همان ماجرای نبود نیاز به اتصال مداوم به اینترنت و اجازه فروش و اجاره بازی‌ها) دچار سکت شد و مانند فیلم‌های رده چندم هالیوودی نظرش ۱۸۰ درجه برگشت و سیاست‌هایش را تغییر داد تا در این بازی جا نماند، با حرکتی انتحاری سبیل سونی را به باد داد. به گفته مایکروسافت، تمام اروپایی‌هایی که کنسول XboxOne را پیش خرید کنند، همراه کنسول خود، یک نسخه از بازی FIFA 14 را رایگان دریافت خواهند کرد. همان طور که می‌دانید، در اروپا، فیفا همیشه جزو بازی‌های صدر جدول فروش قرار دارد و این حرکت می‌تواند نقشی سرنوشت‌ساز در موفقیت مایکروسافت ایفا کند. در این بین سونی هم به کاربرانی که مشترک Playstation Plus باشند یک نسخه رایگان (و البته با جزئیات کمتر) از بازی DriveClub ارائه می‌دهد. در خبری دیگر آمده است که بازی Killer Instinct که پیش از این در نمایشگاه E3 معرفی شد و به سبک مبارزهای به بازار عرضه خواهد شد، در زمره بازی‌های Free-to-Play قرار خواهد داشت. دو مبارز ابتدایی بازی رایگان خواهند بود و باید برای تهیه بقیه هر کدام پنج دلار پول بی‌زبان تقدیم کرد. در خبری دیگر، مایکروسافت گفته لازم نیست در حین فعالیت XboxOne، کینکت متصل باشد. همچنین این اختیار در دست بازیکن است که هر گاه خواهد از طریق تنظیمات کنسول، سنسور کینکت را روشن یا خاموش کند. علاوه بر آن تاکید شده که امکان چت صوتی بین دارندگان دو کنسول XboxOne و X360 وجود ندارد؛ اما می‌توانند با یکدیگر پیام‌های متنی رد و بدل کنند. همچنین دارندگان دو کنسول می‌توانند ببینند دوستانشان در حال انجام چه بازی‌هایی هستند. مایکروسافت با تغییر سیاست‌های گذشته‌اش در برابر سازنده‌های مستقل، اعلام کرده در صورت تایید شدن، ثبت آنها در فهرست سازنده‌های قابل انجام می‌گیرد و دو کیت کنسول XboxOne با تمام امکانات و اختیارات لازم، از جمله دخیل کردن کینکت، سرویس‌های ابری، اسمارت گلس، مولتی‌پلیر، دستاوردها و گیم‌اسکور، «بدون هیچ‌گونه هزینه اضافی» به سازنده‌ها داده می‌شود. تهیه کیت‌های بیشتر به هزینه نیاز دارد که چند و چون آن بیان نشده است. گویا مایکروسافت قصد دارد برای انتشار بازی‌های سازندگان مستقل نیز از آنها هزینه‌ای دریافت نکند. استاندارد مایکروسافت برای تأیید بازیسازان مستقل، داشتن ایده‌های جذاب و اعتبار کافی در جامعه بازیسازان مستقل است. آن‌طور که به نظر می‌آید، یوبی‌سافت تعامل خوبی با سونی برقرار کرده است. قرار است با همکاری این دو کمپانی بزرگ، فیلمی بر اساس بازی Watchdogs ساخته شود. مدیر Columbia Pictures (از شرکت‌های اصلی Sony Entertainment) درباره این بازی و گیم‌پلی آن گفته که پتانسیل بالایی برای تبدیل شدن به یک فیلم سینمایی عالی را دارد. البته امیدواریم ایشان این نکته را هم در نظر داشته باشند که «سینمایی بودن» از خصیصه‌های بازی Watchdogs است و شاید حضور آن روی پرده نقره‌ای و «بازی‌مانند» بودنش، چندان چنگی به دل نزند. لطفا ما را در جریان انتقادهای، پیشنهادهای و نظرات خودتان قرار دهید. ایمیل ما: Clickgame@jamejonline.ir است یا به شماره ۳۰۰۰۱۱۲۲۶ پیامک بفرستید.

دزد کوچولو

مجید رحمانی

بعد از موفقیت تاریخی شرکت Rovio با بازی «پرنده‌گان خشمگین» آنها نه تنها توانستند سهم خود را از ناشر خود یعنی Chillingo بگیرند و به عنوان یک شرکت مستقل به کار خود ادامه دهند، بلکه اکنون علاوه بر انتشار بازی‌های خود، بازی‌های دیگر تیم‌های مستقل را نیز عرضه می‌کنند. «دزد کوچولو» بازی‌ای است که تقریباً دو ماه پیش توسط یکی از شرکت‌های فرعی رویو به نام رُویواستارز در اپ استور و گوگل‌پلی قرار گرفته است. کلیت داستان بازی، رابین‌هودی است. کاراکتر اصلی یک دزد است که ابتدا بیشتر برای خود سرقت می‌کند، ولی در ادامه و با مشاهده ظلم و ستم اربابان و اشراف‌زاده‌ها به مردم و زیردستان خود، تلاش می‌کند در راستای عدالت حرکت کند. اگر یک دزد محلی توی سر بچه‌های

سیاوش شهبازی

سریع و خشن



نام بازی: Total Recoil
سازنده: Thumbstar Games
پلتفرم: اندروید

حال و حوصله بازی‌های فکری را ندارید؟ دوست دارید ساعتی را به تفریح صرف بگذرانید؟ دنبال راهی برای خالی کردن عصبانیت فروخورده از دست روزگار هستید؟ بیش از این جستجو نکنید! بازی Total Recoil معدن مواد منفجره و سلاح قدرتمند است. در این بازی فقط دو هدف دارید: «۱- هر چه را می‌چنبد، ناکار کنید. ۲- هر چه را نمی‌چنبد هم ناکار کنید!» در این بازی هدف شما از بین بردن هر چه تمام‌تر نیروها و تاسیسات دشمن و حتی عناصر محیطی و جمع‌آوری هر چه بیشتر سکه است. داستان بازی همان ماجرای تکراری جنگ بر سر انرژی و تسلط یک گروه خاص بر مبادلات آن است (با این کلیشه‌ها، اگر فردا واقعا جنگی بر سر انرژی رخ دهد، بعید است کسی تعجب کند!) سلاح‌های متعدد و متنوعی برای استفاده بازیکن وجود دارد. تعداد مناسبی هم توانایی (مانند سرعت بالاتر، تقویت‌کننده صدمه و...) برای ارتقای توان شخصیت بازی در دسترس است که حسایی ارزش تکرار آن را بالا می‌برند. دشمنان شما را انواع پیاده‌نظام، تانک، هواپیما و... تشکیل می‌دهد. چند باس‌فایت پرهیجان هم در بازی وجود دارد. ظاهر بازی هم واقعا زیبا و دوست‌داشتنی است و در نظر اول مخاطب را جذب خود می‌کند.



عنوان: Tiny Thief
پلتفرم: iOS، اندروید
ناشر: Rovio Stars
سازنده: Ants 5
سبک: پازل
امتیاز: ۸/۵

برایتان ستاره در پی خواهد داشت. در نهایت هر مرحله بسته به وسعتش تعدادی بخش مخفی در دل خود جای داده است که پیدا کردن تمام آنها نیز ستاره‌ای دیگر به شما می‌دهد. از نکات مثبت و منفی بازی همین پیدا کردن بخش‌های مخفی است. در حالی که پیدا کردن آنها بعضاً با مینی‌گیم مخصوص به خود همراه بوده و زمان تجربه بازی را افزایش می‌دهد، اما از طرفی گاهی اوقات موجب رفت و آمدهای بی‌معماری در یک محیط می‌شود یا حل کردن بعضی از معماهای بازی بخصوص در مراحل بالاتر مبتنی بر آزمون و خطا می‌شود. خوشبختانه شما می‌توانید در هر مرحله یک امتیاز هزینه کرده و از دفترچه راهنما کمک بگیرید، اما آیا معماها نباید به گونه‌ای طراحی شوند که بدون این دفترچه هم بشود آنها را حل کرد؟ از لحاظ گرافیکی بازی ظاهری کارتونی و خنده‌دار دارد. تنوع بسیار خوبی در محیط‌ها وجود دارد و جزئیات آنها نیز خوب کار شده است. دزد کوچولو ضعف‌هایی جزئی دارد، اما تا رسیدن به آنها حداقل دو ساعتی می‌تواند شما را سرگرم کند.

درباره تدی



نام بازی: Finding Teddy
سازنده: Look At My Game
پلتفرم: iOS، اندروید

دخترک با خرس عروسکی خود در آغوش، به خوابی آرام رفته است. هیولایی از گنجه بیرون می‌آید و عزیزک‌دهاش را می‌رباید. در بسته نشده، دختر برمی‌خیزد، به داخل گنجه می‌رود و به دنیایی جادویی منتقل می‌شود؛ دنیایی مملو از هیولاهای غریبی که باید از ماهیتش سر در آورد و در عین حال خرس محبوبش را هم پیدا کند. بعد از تمام این ماجراها یک سوال به قوت خود باقی است: «آیا قادر خواهد بود به دنیای حقیقی باز گردد؟» داستان بازی «یافتن تدی» شباهت زیادی به داستان زیبای «آلیس در سرزمین عجایب» دارد. با این تفاوت که روایت این بازی بدون هیچ‌گونه دیالوگ صورت می‌گیرد. گیم‌پلی بازی متشکل از پلتفرم ابتدایی و مکانیک‌های اکتشافی است. ظاهر بازی به سبک بازی‌های قدیم هشت بیتی کار شده و در کنار این نوستالژی خوشایند، رنگ‌آمیزی بسیار زیبایی به مخاطب ارائه می‌کند که واقعا تماشایی خالی از لطف نیست. بسیاری از معماهای بازی ذات موسیقایی دارند که به تجربه‌ای لذتبخش و خاص منتهی می‌شوند. این بازی خاص و دوست‌داشتنی حدود یک ساعت برای اتمام زمان می‌برد. اگر دلتان برای معصومیت‌های رویاوار کودکانه تنگ شده است، حتماً آن را تجربه کنید.

بازی هفته

سلام به دوستان و همراهان همیشگی کلیک. با نزدیک شدن به فصل پاییز، اوضاع بازار هم رو به بهبودی است. از مطرح‌ترین بازی‌های هفته گذشته می‌توان به «سیاره گمشده ۳»، فوتبال آمریکایی Madden NFL 25 و جدیدترین ساخته سودا ۵۱ یعنی «قاتل مُرده است» اشاره کرد.

ناگفته نماند نسخه تکمیل شده «کسلونیا: اربابان سایه» که تا پیش از این، فقط روی X360 و PS3 عرضه شده بود، هفته گذشته برای PC نیز منتشر شد. این نسخه تمام DLC‌ها را نیز در خود جای داده است. اگر از طرفداران لاک‌پشت‌های نینجا باشید، نسخه جدید این بازی را که فعلا در انحصار XBLA است، می‌توانید تهیه کنید و دوستانان نقش‌آفرینی‌های ژاپنی بخصوص مجموعه فاینال فانتزی هم می‌توانند شماره جدید این بازی را که به صورت آنلاین است تجربه کنند. حدود یک ماه و نیم پیش بود که بازی «برادران: داستانی از دو پسر» در شبکه لایو X360 عرضه شد. این هفته شاهد انتشار آن برای PC هستیم. یکی از بزرگ‌ترین بازی‌های اکشن نقش‌آفرینی و عنوانی که دارندگان کنسول‌ها مدت‌ها حسرتش را خورده‌اند و به انتظار آن نشست‌اند این هفته منتشر می‌شود، بله درست حدس زدید «دیابلو ۳» را سرانجام می‌توانید



روی X360 و PS3 تجربه کنید. اما PC‌داران گرامی ناراحت نباشید، تردیدی در مورد جایگاه والای سری بازی‌های Total War در سبک استراتژی وجود ندارد و تقریبا همیشه بازی‌های این مجموعه باب دل طرفداران است. Rome II که از مدت‌ها پیش انتشارش را می‌کشیدیم این هفته منتشر شد و قرار است حسابی سرگرم آن باشیم. در این بازی بار دیگر هدایت نیروهای امپراتوری روم را به عهده خواهید گرفت. دوستانان سبک مبارزه‌ای نیز می‌توانند نسخه تمام و کمال «زنده یا مرده ۵» را روی کنسول‌ها تجربه کنند. اگر از طرفداران انیمه هستید پس حتما با مجموعه «One Piece» آشنایی دارید. جدیدترین بازی این مجموعه نیز با همان حال و هوای انیمه و تحت عنوان «مبارزان دزد دریایی ۲» این هفته به صورت انحصاری برای PS3 عرضه شد. صبر کنید ببینیم! چرا همه این بازی‌ها به نظر خشن و بزرگسال می‌رسد؟ اشتباه نکنید این هفته یکی از شادترین و بهترین بازی‌های سکوپ بازی چند سال اخیر کنسول‌ها یعنی «ریمن» با پسوند «افسانه‌ها» مهمان‌خانه‌های ما خواهد بود. دست همسر و فرزندان خود را بگیرید و ساعت‌های بسیار خوش و لذت‌بخشی را در کنار آنها تجربه کنید و چشمان خود را با دیدن گرافیک کارتونی و پرجزئیات بازی آرامش دهید. آخرین عنوانی که اینجا قصد معرفی آن را داریم یک عنوان کارتونی و مفرح دیگر یعنی «قلعه اوهام دیزنی با ایفای نقش میکی ماوس» است. این بازی که متأسفانه برای PC عرضه نمی‌شود در واقع بازسازی HD نسخه کلاسیک سگا جنسیس این بازی است.

جوجه تیغی سریع



عنوان: Sonic Dash

پلتفرم: iOS، اندروید

ناشر: سگا

سازنده: سگا

سبک: اکشن

امتیاز: ۸

تا بخواهید به خود بیایید کار از کار گذشته است. بدتر از همه موانعی است که جلوی دیده شدن موانع بعدی را گرفته است. در اثر برخورد با دشمنان بخشی از حلقه‌های خود را از دست می‌دهید و یک ضربه دیگر کافی است تا کارتان تمام شود. حلقه‌ها، واحد پولی بازی نیز به شمار می‌رود و برای خرید پاورآپ‌ها و آپگریدها باید آنها را خرج کنید. حالا اگر دوست داشته باشید Amy Rose، Tail و Knuckles هم آزاد کنید باید تعداد مشخصی حلقه قرمز داشته باشید که کمترین آنها ۳۰ عدد است. ابتدا بازی نسبت به دادن حلقه‌های قرمز دست و دل‌باز است، اما بعد از این که برای بار ششم یا هفتم آن را انجام دهید دیگر بازی به آن راحتی‌ها حلقه قرمز به شما نخواهد داد. از این نقطه به بعد در مسیری قرار می‌گیرید که بازی شما را مجبور به پرداخت پول واقعی برای خرید حلقه‌های قرمز رنگ خواهد کرد. بعد از مردن به شرط داشتن Revive Token می‌توانید مسیر را ادامه دهید، اما برای خرید این توکن‌ها هم به حلقه‌های قرمز نیاز است. Tail یا ادامه بازی؟ تصمیم با شماست!

انگشت‌تان را به سمت بالا بکشید. وقتی بالای سر بعضی از دشمنان علامت خاصی ظاهر می‌شود با لمس هر جای صفحه می‌توانید حمله معروف سونیک را انجام دهید تا آنها را نابود کند. علاوه بر تمام اینها گاهی در میان زمین و آسمان کنترل‌هایی به شکل QTE نمایش داده می‌شود که درست انجام دادن آنها موجب به سلامت فرود آمدن سونیک خواهد شد. روی کاغذ ترکیب تمام این کنترل‌ها عالی به نظر می‌رسد، اما در عمل همیشه به آن خوبی که انتظار می‌رود کار نمی‌کنند. گاهی اوقات به لطف زاویه سینمایی دوربین و گوشه‌هایی که باید دور بزنید یا تپه‌هایی که از آنها بالا بروید دیدن این که چه چیزی انتظارتان را می‌کشد آن قدر طولانی می‌شود که دیگر

اگر قرار باشد سریع‌ترین جوجه تیغی جهان را در یک بازی انحصاری iOS قرار دهید، چه سبکی را برمی‌گزینید؟ درست است، سبک Jumping! بعد از این که بازی به موفقیت رسید و منتقدان هم از آن خوششان آمد، آن وقت می‌توانید سراغ یک بازی رانر اکشن هم بیایید.

بعد از مدت‌ها انتظار سرانجام سونیک با Sonic Dash پا به ژانری گذاشته که ذاتا برای آن متولد شده است. اگر سونیک جامپ از دودل جامپ الگو گرفته بود، شکی نیست که سونیک دَش هم از تمپل ران الگوبرداری کرده است. در نتیجه به‌اقتضای سبک بازی ما شاهد هستیم که تقریبا تمام آن فضاهای نسخه‌های قبلی سونیک در اینجا کنار هم قرار گرفته است و به طور تصادفی بخش‌هایی از مسیر را شکل می‌دهد. کنترل‌های بازی بسیار ساده است. با کشیدن انگشت به صورت افقی به طرفین صفحه، سونیک مسیر حرکت خود را به چپ یا راست تغییر می‌دهد. برای غلت زدن انگشت را به سمت پایین بکشید و اگر می‌خواهید از روی مانعی بپرید،

جنگ مخدر



نام بازی:

NarcoGuerra

سازنده:

GameTheNews.net

پلتفرم:

iOS، PC، MAC، اندروید

در صنعتی مثل بازی‌های رایانه‌ای که بیشتر با شعار سرگرمی پا به میدان گذاشته‌اند، عناوینی که پیام‌های درخور توجه ارائه می‌دهد را باید طلا گرفت. از محترم‌ترین سازندگانی که در پس بازی‌های جذاب و اعتیادآورشان، پیام‌های قابل تاملی نهفته است، GameTheNews.net است که منبع الهام خود را از اخبار روز گرفته است. تازه‌ترین بازی GTN، NarcoGuerra یا «جنگ مخدر» به برخورد یک افسر پلیس مکزیکی با کارتل‌های مواد مخدر و فساد شایع در دستگاه دولتی می‌پردازد. تا انتهای بازی، یا باید تمام نقشه را تحت تسلط خود گرفته و کارتل‌ها را سرکوب کنید، یا این که به طرزی مفتضحانه شکست می‌خورید. بازی دارای یک حالت داستانی است که با اتمام آن، حالت جدال (Skirmish) در دسترس قرار خواهد گرفت. حالتی هم برای بازی چندنفره وجود دارد که در آن، بازیکنان می‌توانند در نقش کارتل‌ها هم ظاهر شوند. بازی در تمام حالات واقعا سخت است و در هر زمان باید چند فاکتور را در نظر داشته باشید. حواستان به اتفاقاتی که دور و برتان می‌افتد هم باشد. ممکن است ناگهان مقدار زیادی از بودجه خود را از دست بدهید یا افراد خودتان دچار فساد شده، علیه شما اقدام کنند.

سنگ قلقله زن



نام بازی:

Indiana Stone

سازنده:

TwinSky Games

پلتفرم:

iOS، اندروید

قطعا همه می‌دانید حضور یک سنگ عظیم غلتان به دنبال قهرمان داستان، پای ثابت فیلم‌ها و بازی‌های ویدئویی است. این بار رُل همیشگی بازیکن تغییر می‌کند و در نقش سنگ غلتان به قصد زیر گرفتن سایر عناصر بازی می‌غلطید! به نظرم طرح بازی به تنهایی گویای مفرح بودن آن هست. بر سر راه سنگ همه‌چیز کش ما، موانع بسیاری از جمله نیزه، عنکبوت، تهرهای آونگان و همچنین قدرت‌سازهایی برای له کردن، مردم قبيله‌نشین و انواع جک و جانور قرار می‌گیرد. بازی دارای یک مد داستانی و مدهای دیگری مثل حالت بی‌پایان و چالش است. گرافیک بازی با وجود تاکید سازندگان آن بر نوستالژیک بودن و بردن بازیکنان به روزگار قدیم، رنگ‌بندی خوب و قابل قبولی دارد. داستان بازی در نگاه اول شاید خسته‌کننده به نظر بیاید اما هر مرحله‌ای که جلو می‌روید، چالش‌ها و ابزار جدیدی سرراه شما سبز خواهد شد که شور و شوق دوباره‌ای به تکرار یک عمل ساده می‌بخشد. انجام این بازی برای صف‌های طولانی اتوبوس و مترو و معطل شدن‌های داخل ترافیک بسیار مفید است.

محمدحسین کردونی

شاید این جمله‌ای باشد که خیلی از ما در زمان‌های مختلف به زبان بیابوریم: «خب حالا چه کار کنیم؟» اگر در شبکه‌های اجتماعی عضو باشیم به آنها سری می‌زنیم تا ببینیم دوستان ما چه پیشنهادی برای لحظات بی‌برنامه ما دارند. حالا و در زمانه تغییر؛ اگر احساس می‌کنید کنجکاو هستید یا شجاع و بلندپرواز و می‌خواهید کاری نو انجام دهید پس بهتر است سری به سرویس اینترنتی اسکیم (Schemer) بزنید و کارهای جدیدتر و جالب‌تری انجام دهید. سرویسی دیگر از گوگل که با توجه به شبکه دوستانتان، محل زندگی و علاقه‌مندی‌های شما برای هر لحظه از روز، برنامه‌های شاد، کلاسیک و هیجان‌انگیزی به شما معرفی می‌کند.

احتمالاً این پرسش برای شما پیش بیاید که این همان کاری است که شبکه‌های اجتماعی نیز انجام می‌دهند. شبکه‌های اجتماعی اغلب برای ثبت رویدادهایی که قبلاً اتفاق افتاده‌اند یا درحال روی دادن هستند، به کار می‌آیند. فیسبوک به شما این امکان را می‌دهد که افکار، ایده‌ها و تصاویر خود را با دوستانتان به اشتراک بگذارید و فوراسکوپ (Foursquare) می‌تواند برای ثبت مکانی که از آن دیدن کرده‌اید استفاده شود.

گوگل اسکیم کمی با این موارد متفاوت است. این سرویس به شما اجازه می‌دهد که برای آینده خود برنامه‌ریزی کنید. این بدان معنی نیست که فهرستی از کارهایی که باید به طور روزمره انجام دهید را بتوانید بسازید. بلکه می‌توانید فهرستی تهیه کنید که شامل کارهایی شود که دوست دارید انجام دهید؛ فعالیت‌های سرگرم‌کننده، رویاها، ماجراجویی‌ها و... این سرویس دسته‌بندی کاملی از طرح‌هایی است که در ذهن دارید. یک طرح، هر کاری است که ممکن است بخواهید انجام دهید؛ از ترکیب مواد مختلف گرفته تا رفتن به صحرا و گشت و گذار در تپه‌های شنی.

هرگاه که طرحی به ذهن شما خطور کرد کافی است آن را از طریق اپلیکیشن موبایل اسکیم یا وبسایت ثبت کنید. خواهید دید که همواره کاری برای انجام دادن در آستین خود دارید؛ چه بخواهید در خانه بمانید یا گشت و گذاری در شهر داشته باشید. این سرویس حتی می‌تواند برای لحظه حال شما نیز پیشنهاداتی داشته باشد.

بررسی اسکیم یک سرویس اینترنتی دیگر از گوگل

جذاب کردن روزهای بدون برنامه

SCHMER



سرویس اسکیم می‌تواند در راه‌های مختلفی مورد استفاده قرار بگیرد. اولین شیوه استفاده، همان طور که در بالا اشاره شد تهیه فهرستی از کارهایی است که می‌خواهید در آینده انجام دهید (ممکن است این مساله شما را یاد bucket list اندرودید بیندازد). شیوه دیگر این است که می‌توانید از اسکیم برای پیدا کردن ایده‌هایی در اطراف محل زندگی یا کارتان که برای شما جذاب و قابل انجام هستند، استفاده کنید. به اینها قابلیت به‌اشتراک‌گذاری فهرست‌ها با دوستان و خانواده خود را نیز اضافه کنید.

اگر نمی‌دانید که چه کاری می‌خواهید انجام دهید بهتر است سری به این سرویس بزنید تا از آن ایده بگیرید. این سرویس با استفاده از موقعیت جغرافیایی که در آن قرار دارید کارهایی که ممکن است در آن مکان قابل انجام باشند را به شما نشان می‌دهد. پس

هرچه دایره دوستان شما بزرگ‌تر باشد، استفاده از اسکیم جذاب‌تر و کاربردی‌تر خواهد بود. حتی اگر در شهر جدیدی هستید و می‌خواهید به رستورانی رفته و غذا بخورید می‌توانید یک جستجوی سریع انجام دهید تا به سرعت متوجه شوید افرادی که در آن حوالی هستند چه جاهایی را برای غذا خوردن ترجیح می‌دهند. علاوه بر آن که می‌توان از اسکیم برای پیدا کردن ایده درباره کارهایی که می‌توان در منطقه خاصی انجام داد استفاده کرد، این سرویس می‌تواند همانند یک فهرست کارهای روزانه نیز عمل کند. هر چیزی را که در آن اضافه کنید می‌تواند در یک فهرست نشان داده شود که در زمان مقرر به شما اطلاع می‌دهد. تنها کاری که لازم است برای خاموش کردن و علامت زدن آن به عنوان کار تمام شده انجام دهید اینست که با انگشت روی آن بزنید یا کلیک کنید.

برنامه‌ریزی اجتماعی

جنبه اجتماعی اسکیم چیزی بیش از توانایی در به‌اشتراک‌گذاری طرح‌ها با دوستان است. همان طور که شما می‌توانید در طرح‌هایی که توسط دیگران و دوستان خود به‌طور عمومی قرار داده شده‌اند جستجو کنید، دیگران نیز می‌توانند فهرست شما را دیده و اگر موردی در آن به نظرشان جالب آمد، به فهرست خود اضافه کنند. همین مساله باعث می‌شود که انگیزه بیشتری به شما داده شود.

از آنجا که این سرویس یک محصول گوگل است اصلاً نباید غافلگیرکننده باشد که بگوییم یکپارچگی بسیار زیادی با گوگل پلاس دارد. اگر شخصی را پیدا کردید که در بسیاری از موارد با شما هم عقیده بوده و به کارهای مشابهی علاقه دارد می‌توانید بسادگی آن را در دایره دوستان خود اضافه کنید. بسته به نوع کارهایی که در فهرست خود اضافه می‌کنید ممکن است متوجه شوید که به‌اشتراک‌گذاری آنها با دوستانتان می‌تواند شما را به انجام دادن کاری تشویق کرده یا حتی می‌توانید از آن برای انجام نوعی تبلیغ ساده در پیدا کردن یک همکار به‌منظور انجام یک پروژه استفاده کنید. البته نباید نگرانی به خود راه بدهید، چرا که این سرویس بدون اجازه شما هیچ چیز را به هیچ‌کس نشان نمی‌دهد!

صرف‌نظر از این مساله که این سرویس از ایده‌های شبکه‌های اجتماعی مختلف استفاده کرده، اما کپی‌برداری از هیچ شبکه اجتماعی دیگری نیست، بلکه ایده‌هایی را از شبکه‌هایی مانند فوراسکوپ، نرم‌افزارهای ساده فهرست کارهای روزانه، فیسبوک و... گرفته و با گردآوری همه آنها در یکجا، ابزاری خارق‌العاده را ایجاد کرده است. برنامه تحت وب این سرویس به دلایل مختلفی بسیار مفید است، چون زمانی که در خانه روبه‌روی سیستم خانگی خود نشسته‌اید می‌توانید طرح‌های خود را مدیریت کرده و از آنجا که تمامی اطلاعات موجود در آن همگام‌سازی شده‌اند از دستگاه‌های مختلفی استفاده کنید.

اسکیم یک راه فوق‌العاده برای پیدا کردن همکار برای انجام انواع پروژه‌ها، پیگیری اهداف و... ارائه کرده است. مفید، سرگرم‌کننده و اجتماعی، صفاتی که باعث شده تا اسکیم رویکرد متفاوتی برای شبکه‌های اجتماعی به وجود آورده رویکردی که بخوبی در دنیای امروزی جوابگوست.

کاهش مصرف اینترنت برای اندرویدی‌ها

در پی داشته باشد. خریداری نرم‌افزارهای مورد علاقه: همان طور که اشاره کردیم، گاهی اوقات مبلغ پرداخت شده برای خرید یک نرم‌افزار کمتر از مبلغ پرداخت شده بابت اینترنت مصرفی جهت تبلیغات به‌نمایش درآمده توسط آن نرم‌افزار است. پس چنانچه نرم‌افزارهایی جزو برنامه‌های مورد علاقه شما به‌شمار می‌روند و نسخه‌های رایگان آنها شامل بنرهای تبلیغاتی است سعی کنید نسخه کامل برنامه را خریداری کنید. استفاده از ابزارهای مسدودکننده تبلیغات: درموردی نیز مشاهده شده است که کاربران تمایلی به خرید نرم‌افزارها ندارند. اگر جزو این دسته از کاربران هستید یا به هر دلیل دیگری توانایی خرید نسخه کامل نرم‌افزارها را ندارید می‌توانید از ابزارهایی همچون Adblock Plus و AdAway کمک بگیرید. این نرم‌افزارها قادرند با مسدود کردن نمایش بنرهای تبلیغاتی در برنامه‌های مختلف، مصرف پهنای باند اینترنت شما را کاهش دهند.

توجه داشته باشید که هر دو نرم‌افزار فوق در سیستم‌عامل اندروید روت شده قابل اجرا هستند و پیشنهاد ما به شما استفاده از AdAway است، چراکه این نرم‌افزار با پشتیبانی از فهرست سفید به شما این امکان را می‌دهد تا نمایش بنرهای تبلیغاتی برای برخی از برنامه‌ها را فعال و برای بقیه غیرفعال کنید.

مرورگر اندروید قرار گرفته است. **TextOnly**: اگر اپرامینی هم به‌نظرتان پرمصرف است و به‌دنبال مرورگری با کمترین میزان مصرف هستید **TextOnly** را به شما پیشنهاد می‌کنیم. این مرورگر همان طور که از نامش مشخص است فقط متن را به شما نمایش می‌دهد. با این مرورگر هیچ اسکریپت، عکس یا تبلیغی روی صفحات وب برای شما به‌نمایش درنخواهند آمد و در نتیجه مصرف پهنای باند اینترنت شما به میزان ۸۰ تا ۹۰ درصد کاهش می‌یابد.

حذف تبلیغات

گاهی اوقات برخی نرم‌افزارهای اندروید به‌طور رایگان در اختیار کاربران قرار می‌گیرند. اما سازندگان این نرم‌افزارها به‌جای دریافت پول از کاربران، تبلیغاتی را روی نرم‌افزار خود به‌نمایش درمی‌آورند. به عقیده برخی کاربران، این تبلیغات مزاحمتی را حین استفاده از نرم‌افزار برایشان ایجاد نمی‌کند و در نتیجه به این تبلیغات اهمیتی نمی‌دهند، در صورتی که بارگذاری همین تبلیغات می‌تواند با افزایش هزینه‌های اینترنت تلفن همراه شما، مبالغی به مراتب بیشتر از مبلغ خریداری نرم‌افزار را برای شما

از مرورگر خود را نیز در اختیار کاربران قرار داده است. **Opera Mini** یکی از سریع‌ترین و کم‌مصرف‌ترین مرورگرهای تلفن همراه است که به واسطه رابط گرافیکی کاربر پسند و سرعت بسیار بالای خود در فهرست بیشترین دانلودی‌های



مرورگر پیش‌فرض اندروید امکانات بسیار خوبی را برای وبگردی در اختیار شما قرار می‌دهد. اما وقتی بخواهید در هزینه‌هایتان صرفه‌جویی کنید باید به فکر استفاده از مرورگرهای دیگری نیز باشید که در کنار امکانات مناسب، مصرف پهنای باند اینترنت شما را نیز به حداقل برسانند. برخی از این مرورگرها عبارت است از:

Chrome Beta: جدیدترین مرورگر گوگلی که برای ارتباطات اینترنتی توسط تلفن همراه بهینه شده این مرورگر است. این مرورگر یک سرویس را پروکسی که توسط گوگل پشتیبانی می‌شود مورد استفاده قرار می‌دهد و به کمک آن، اطلاعات درخواستی را فشرده کرده و به شما نمایش می‌دهد. توجه داشته باشید که برای فعال کردن این قابلیت باید در نوار آدرس مرورگر عبارت `chrome://flags` را تایپ کرده و پس از مراجعه به تنظیمات مرورگر، مقدار مقابل عبارت **Experimental Data Compression Proxy** را **enable** کنید.

Opera Mini: گوگل ممکن است بتازگی پروژه طراحی مرورگر بهینه برای استفاده در تلفن همراه را آغاز کرده باشد، اما اپرا از جمله شرکت‌هایی است که سال‌ها روی این پروژه کار کرده و نسخه‌های مختلفی

مقایسه روش‌های انفعالی و پویا در فناوری ۳ بعدی سازی

کدام ۳ بعدی بهتر است؟



استفاده از سیستم سه‌بعدی پویا (active 3D) تنها یک راه دارد و آن هم استفاده از عینک‌های شاتر (shutter glasses) است. این عینک‌ها به منظور ایجاد عمق در تصویر در فواصل زمانی مشخص از پخش تصویر جلوگیری به عمل می‌آورند (زمانبندی آن متناسب با صفحه‌نمایش است). صفحه‌نمایش‌ها و به تبع آنها عینک‌ها، نیازمند برخورداری از نرخ بالای تازه سازی تصویر و همچنین نرخ اسکن بالا هستند تا ادراک صحیحی از تصویر سه‌بعدی را برای کاربر ایجاد کنند. در مورد تلویزیون، ۱۰۰ هرتز یا حدود آن قابل قبول است. اما برای بازی حداقل به ۱۲۰ هرتز یا بیش از آن نیاز داریم تا ۶۰ هرتز به ازای هر چشم را تامین کند.

فناوری سه‌بعدی پویا به علت این که در هر لحظه تفکیک‌پذیری کاملی از تصویری را که مشاهده می‌کنید به چشم شما ارائه می‌دهد، در کل از کیفیت تصویر بهتری برخوردار است. بنابراین در تئوری جزئیات در سیستم سه‌بعدی پویا نسبت به سیستم انفعالی بهتر به نظر می‌رسد. موضوعی که در عمل تفاوتی را ایجاد نمی‌کند. در عمل سیستم پویا به دلیل روشن و خاموش شدن‌های مداوم تصویر باعث ایجاد سردرد و گیجی می‌شوند. بخصوص اگر تنظیم بین عینک و صفحه‌نمایش بخوبی انجام نشده باشد.

قیمت سیستم سه‌بعدی پویا به صورت قابل ملاحظه‌ای گرانتر از رقیب انفعالی‌اش است. اجزای الکترونیکی که برای تقویت نرخ تازه سازی تصویر صفحه‌نمایش‌ها لازم است به همراه گرانی عینک‌های شاتر، سیستم پویا را در مقایسه با سه‌بعدی انفعالی، بسیار گرانقیمت و البته سنگین‌تر کرده است. موضوعی که باعث خستگی سرگردن در درازمدت می‌شود. از آنجا که روی هر لنز به طور متناوب از نمایش تصویر جلوگیری می‌شود، سیستم‌های سه‌بعدی پویا، تصاویر تیره‌تری را نمایش می‌دهند. به همین منظور فناوری‌هایی نظیر تقویت نور به کار برده می‌شود تا به تعدیل این تیرگی کمک کند. با این حال تنها صفحه‌نمایش‌های معدودی در بازار داریم که چنین سیستم‌هایی را مورد پشتیبانی قرار می‌دهند.

فناوری سه‌بعدی پویا روی رایانه‌های دسکتاپ نیازمند پهنای باند بسیار قوی است. به همین دلیل اتصال‌پذیری با انشعاب دابل (dual-link DVI) تنها گزینه قابل انتخاب پیش رو است. در نتیجه در سیستم سه‌بعدی پویا از آن آسایش استفاده از HDMI و DisplayPort که در سه‌بعدی انفعالی امکان‌پذیر است، هیچ خبری نیست. همچنین صفحه‌نمایش‌ها به یک سامع کننده درونی یا مجزا نیاز دارند. این عینک‌ها نیز به باتری قابل شارژ نیز دارند که هر ۱۲ تا ۱۵ ساعت باید شارژشان کنید.

تا HDMI و درگاه اتصال DisplayPort را مورد استفاده قرار می‌دهند. بیشتر صفحه‌نمایش‌های انفعالی به صورت محلی از پخش کننده‌های بلو-ری و کنسول‌های بازی مجهز به HDMI نگرارش ۱/۳ و بالاتر از آن پشتیبانی به عمل می‌آورند.

عینک‌های سه‌بعدی انفعالی بسیار ارزان بوده و نیاز به موابطت و نگهداری ندارند. این عینک‌ها به آسانی در هر جا قابل دسترس بوده و برندهای مختلف آنها بین سیستم‌هایی که فناوری انفعالی را به کار می‌برند، قابل جایگزینی و استفاده هستند.

۲- فناوری ۳ بعدی پویا



است. البته این موضوع اصلا توسط کاربر حس نمی‌شود و تفکیک‌پذیری تصاویر آنقدر زیاد و روشن هست که تجربه مشابهی به شما ببخشد.

این نوع برجسته‌بینی هیچ مشکلی با نرخ اسکن تصویر ندارد و به همان خوبی روی صفحه‌نمایش‌های ۶۰ هرتزی کار می‌کند که روی صفحه‌نمایش‌های گرانقیمت ۱۲۰ هرتزی عمل می‌نماید.

سیستم‌های سه‌بعدی انفعالی با ارزترین قیمت قابل تولید هستند و به همین علت بسیار ارزان هم فروخته می‌شوند. تطبیق‌پذیری آنها با تعداد زیادی از سیستم‌ها از کنسول‌های مستقل بازی گرفته تا رایانه‌ها نیز به آسانی صورت می‌گیرد.

روشنی تصویر نیز در سیستم سه‌بعدی انفعالی مقدار نوری که هر چشم دریافت می‌کند را به خاطر فیلترهای به کار برده شده تنها مقدار ناچیزی کاهش می‌دهند، که تجربه بصری بسیار راحتی را به آن می‌بخشد.

صفحه‌نمایش‌های انفعالی رایانه‌های دسکتاپ همه انواع خروجی‌های تصویری از DVI تکی گرفته

جواد ودودزاده

همه فناوری‌های سه‌بعدی زیر چتر دو فناوری قرار می‌گیرند که شامل فناوری انفعالی سه‌بعدی (passive 3D) و فناوری پویای سه‌بعدی (active 3D) هستند. در بازار امروز سه‌بعدی چند تکنیک سه‌بعدی‌سازی هستند که زیر مجموعه فناوری انفعالی قرار می‌گیرند. موضوعاتی که در اینجا مورد توجه ما است، سیستم‌هایی هستند که به صورت گسترده در بازی‌ها مورد استفاده قرار می‌گیرند و از قابلیت تطبیق‌پذیری بیشتری برخوردارند. از جمله آنها سیستم ایجاد پلاریزه کردن (polarization) است که از یک مجموعه عینک ارزان قیمت با فیلترهای پلاریزه بهره می‌برد. صفحه‌نمایش‌هایی که این نوع برجسته‌بینی را مورد پشتیبانی قرار می‌دهند، به فیلترهایی مجهزند که با پلاریزاسیون در جهت مخالف، لنز هر چشمی عینک را قادر می‌سازد تا تصویر صحیح را دریافت کند. ما در اینجا قصد داریم تا این دو فناوری عمده سه‌بعدی را با هم مقایسه کرده و مزایا و معایبشان را برای شما شرح دهیم.

۱- فناوری ۳ بعدی انفعالی

برجسته‌بینی سه‌بعدی قرار است مدت‌ها در خدمت بشر بماند. در مراحل اولیه نتایج استفاده از آن ناامیدکننده بود، اما به مرور کیفیتش آنچنان بهبود یافت که توانست به منازل راه یابد. امروزه از رایانه‌ها گرفته تا تلفن‌های همراه، در هر اکوسیستمی حداقل چند مدل گجت یافت می‌شود که هر یک به شکلی نگارشی از برجسته‌بینی را مورد پشتیبانی قرار می‌دهند. همین مسأله باعث می‌شود کاربران علاقه‌مند شوند که تفاوت بین فناوری‌های سه‌بعدی موجود را بدانند. شاید این مطلب بتواند به شما کمک کند که کدام سیستم سه‌بعدی برای شما بهتر است تا روی آن هزینه کرده و آن را به پیکر بندی رایانه دسکتاپ مخصوص بازی‌تان اضافه کنید. سیستم‌های سه‌بعدی انفعالی نسبت به سیستم‌های سه‌بعدی پویا تفکیک‌پذیری (رزولوشن) پایین‌تری دارند چون در هر لحظه شیشه پلاریزه هر چشمی عینک سه‌بعدی جلوی نیمی از خطوط تشکیل دهنده تصویر را به ازای هر چشم (تحت راستای محور Y) می‌گیرد. بدین ترتیب شما تنها ۵۴۰ خط از یک تصویر استاندارد ۱۰۸۰p را به ازای هر چشم مشاهده می‌کنید. برای تصاویر ۷۲۰p رزولوشن به ازای هر چشم حتی از ۳۶۰ خط تصویر نیز کمتر

قابلیت‌ها	پویا	انفعالی
وزن	سنگین، عینک‌ها باید هم مکانیسم شاتر و هم باتری‌ها را در خود جای دهند	سبک، عینک‌ها و لنزها باریک و سبک هستند.
کیفیت تصویر	بسیار خوب، تصاویر کیفیت بالا با رزولوشن کاملی را خلق می‌کند. برخی کاربران حالت سوسوزدن و لرزیدن را در مکانیسم کار آن گزارش کرده‌اند که می‌تواند موجب سردرد شود. نرخ قاب تصویر (فریم ریت) مؤثر پایین نیز می‌تواند موجب بروز پرش و چهارخانه‌شدن تصویر در حین حرکت‌های پیوسته و دیگر حرکات شود.	خوب، تصویری با کیفیت، اما با رزولوشن نیمه را فراهم می‌آورد. همه اینها بستگی به جایی که بیننده در آنجا نشسته است دارد. کاربران ممکن است مانند مشاهده بازی‌های قدیمی خطوط سیاه یا ناهمواری‌های دنباله داری را روی تصویر آن ببینند. این عوارض ممکن است با استفاده از صفحه‌نمایش‌های کوچک‌تر و دور نشستن از صفحه‌نمایش رفع شوند.
قیمت	گرانقیمت، عینک‌های سه‌بعدی پویا لوازم پیچیده الکترونیکی هستند که قابلیت تبادل داده بیسیم (واپرس) دارند. اگر آنها را برای خانواده‌های پر جمعیت استفاده کنید ممکن است بسیار پر هزینه باشند.	ارزان، عینک‌های انفعالی سه‌بعدی هیچ قطعه متحرک یا الکترونیکی ندارند.
راحتی استفاده	معمولی، عینک‌های پویای سه‌بعدی پیش از استفاده نیاز به برقراری اتصال و همگام‌سازی دارند.	آسان، عینک‌های انفعالی را خیلی ساده باید به چشم بگذارید.
تطبیق پذیری	کم، بیشتر عینک‌های پویا تنها با تلویزیون‌هایی که محصول تولیدکنندگان همان عینک‌ها هستند، کار می‌کنند. هم‌اکنون طرحی برای عینک‌های سه‌بعدی پویای فراگیر در دست است، اما ممکن است با همه تلویزیون‌ها قابل انطباق نباشند.	زیاد، عینک‌های سه‌بعدی انفعالی از سیستم مشابهی که در سینماها به کار برده می‌شود، استفاده می‌کنند که یک سیستم مشترک بین همه آنها است. عینک‌های سه‌بعدی انفعالی مدرن امروزی با همه انواع تلویزیون‌هایی که این سیستم را به کار می‌برند قابل تطبیق هستند.
در دسترس بودن	بالا، سیستم سه‌بعدی انفعالی با همه انواع تلویزیون‌ها و از جمله پرو جکشن و LCD و همین‌طور پلاسما می‌تواند مورد استفاده قرار گیرد.	معمولی، سیستم سه‌بعدی انفعالی تنها با تلویزیون‌های بر اساس LCD کار کرده و بخصوص با پروجکشن و پلاسما کار نمی‌کند.
روشنایی	ضعیف، مکانیسم شاتر در عینک‌های سه‌بعدی پویا تأثیر محسوس و قابل قیاسی در کاهش نقل و انتقالات نور برجا می‌گذارد که تصویر تیره‌ای را ارائه می‌دهد. این امر بخصوص در محیط‌هایی که از روشنایی زیادی برخوردارند بسیار محسوس است.	خوب، فیلترهای پلاریزه کننده عینک‌های سه‌بعدی انفعالی کمترین تأثیر را بر نقل و انتقال نور برجا می‌گذارند. گرچه آنها جلوی عبور بخشی از نور را می‌گیرند، اما تصاویر حاصله آنها به مراتب روشن‌تر از تصاویر ایجاد شده سیستم سه‌بعدی پویا هستند.

تغییر شکل ساعت

یکی دیگر از امکانات ویندوز ۷، پشتیبانی از گجت‌های ویندوزی است. گجت‌ها در ویندوز ۷، ابزارهای کاربردی و کوچکی هستند که بیشتر روی صفحه دسکتاپ ویندوز به‌نمایش درمی‌آیند و اطلاعات یا خدمات خاصی را در اختیار شما قرار می‌دهند. یکی از این گجت‌ها نیز ساعت را به شما نشان می‌دهد. گجت ساعت در ویندوز ۷ به اشکال مختلفی قابل نمایش است.

– برای فعال‌سازی نمایش گجت ساعت باید ابتدا روی دسکتاپ کلیک راست کرده و از منوی به‌نمایش درآمده به بخش Gadgets مراجعه کنید. در صفحه گجت‌ها روی گجت ساعت (Clock) دوبار کلیک کنید تا به صفحه دسکتاپ شما اضافه شود.

پس از اضافه شدن گجت ساعت به صفحه دسکتاپ باید ماوس خود را روی آن حرکت دهید تا آیکنی به‌شکل آچار در سمت راست آن به‌نمایش درآید.

پس از نمایش آیکن فوق باید روی آن کلیک کنید و در پنجره به‌نمایش درآمده از بین هشت مدل موجود، یکی را انتخاب کنید. همچنین شما می‌توانید برای ساعت خود یک نام تعیین کنید، منطقه زمانی که ساعت نمایش می‌دهد را تغییر دهید یا حتی نمایش عقربه ثانیه‌شمار را نیز فعال و غیرفعال کنید. (شما می‌توانید چند ساعت را به‌طور هم‌زمان

روی دسکتاپ به‌نمایش درآورید)



نکاتی ساده، اما کاربردی در ویندوز ۷ مدرسه ویندوز

Windows

امیر عساری

امروزه بیش از ۹۰ درصد از کاربران می‌توانند براحتی با به‌روزرسانی سیستم‌عامل ویندوز از نسخه‌های جدید این سیستم‌عامل استفاده کنند و بدون نیاز به آموزش‌های بیشتر به انجام فعالیت‌های مورد نظرشان در نسخه جدید ادامه دهند. متأسفانه این روش آسان استفاده از سیستم‌عامل ویندوز موجب شده است تا بسیاری از کاربران پس از به‌روزرسانی نسخه ویندوز نتوانند آن‌طور که شایسته است از امکانات جدیدی که در نسخه به‌روزرسانی شده، طراحی شده است، استفاده کنند؛ به‌عنوان مثال بسیاری از کاربرانی که از ویندوز اکس‌پی به ویندوز ۷ مهاجرت کرده‌اند، فقط بخش‌هایی را مورد استفاده قرار می‌دهند که در ویندوز اکس‌پی نیز وجود داشته و هنوز نتوانسته‌اند امکانات جدیدی را که در ویندوز ۷ طراحی شده کشف کنند.

آیا می‌دانید در ویندوز ۷ امکانات خیلی زیادی وجود دارد که بسیاری از آنها در ویندوزهای قبل وجود نداشته یا دستخوش تغییر بسیار زیادی شده است؟

در این مطلب سعی داریم برخی از مهم‌ترین و کاربردی‌ترین امکانات موجود در ویندوز ۷ را به‌طور خلاصه به‌شما معرفی کرده و روش استفاده از آنها را نیز شرح دهیم.

ساخت پوسته

پوسته‌ها در ویندوز ۷ به شما این امکان را می‌دهد تا تصویر زمینه، قاب و حاشیه‌های دلخواه خود را در ویندوز به‌کار بگیرید. همچنین می‌توانید پوسته‌های شخصی‌سازی شده از سوی خودتان را ذخیره کرده و حتی آنها را در اختیار دوستانتان قرار دهید.

– برای مدیریت پوسته‌ها در ویندوز ۷ باید پس از کلیک‌راست در بخشی خالی از دسکتاپ، گزینه Personalize را از منوی به‌نمایش درآمده انتخاب کنید.

در این بخش می‌توانید با انتخاب هریک از پوسته‌ها و پس از آن کلیک روی گزینه‌هایی همچون Desktop Background, Window Color, Sounds, Screen Saver, تصویر زمینه، رنگ پنجره‌ها و حاشیه آنها، صداهای ویندوز و محافظ صفحه نمایش را به دلخواه خود تغییر دهید.

در نهایت نیز می‌توانید با کلیک روی گزینه Save Theme، پوسته خود را ذخیره کنید یا با کلیک راست روی پوسته مورد نظر و انتخاب گزینه Save theme for sharing آن را روی هارددیسک ذخیره کرده و با ارسال آن برای دوستانتان، آن را در اختیار دیگران نیز قرار دهید.



ماشین حساب

ماشین حساب یا همان Calculator برای بسیاری از کاربران آشناست. این برنامه در نسخه‌های مختلف ویندوز وجود داشته و در ویندوز ۷ نیز وجود دارد.

تفاوتی که ماشین حساب ویندوز ۷ با دیگر نسخه‌های ویندوز دارد در امکاناتی است که در اختیار شما قرار می‌دهد. چنانچه به منوی View در این نرم‌افزار مراجعه کنید، گزینه‌هایی با عنوان Unit Conversion, Date Calculation, Worksheets را مشاهده خواهید کرد.

فعال‌سازی هر یک از این گزینه‌ها امکانات مختلفی همچون تبدیل واحدها (حجم، زمان، طول، دما، فشار، انرژی، وزن، زاویه و...)، محاسبه اختلاف روز و ماه و سال میان دو تاریخ مشخص، محاسبه هزینه‌های پرداختی شما بابت خودرویتان و محاسبه میزان سوخت مصرفی خودرو در هر صد کیلومتر را در اختیار شما قرار می‌دهد.



ضبط مشکلات

در موارد بسیار زیادی ممکن است عملکرد سیستم‌عامل یا هر یک از برنامه‌ها در رایانه شما با مشکل مواجه شود. یکی از روش‌های رفع این مشکل نیز ارسال جزئیات مشکل به‌وجود آمده به کاربران حرفه‌ای یا واحد پشتیبانی است. در این شرایط تهیه عکس از صفحه نمایش و شرح واقعه، کار بسیار دشوار و زمانبری خواهد بود. برای رفع این مشکل نیز در ویندوز ۷ راه‌حل خوبی وجود دارد. ابزار Problem Steps Recorder به شما این

امکان را می‌دهد تا براحتی از بخش‌های مختلف

در ویندوز خود عکسبرداری و محدوده مورد نظر در

هر عکس را نیز مشخص کرده و با تایپ

متن دلخواه در هر بخش، به‌صورت

کاملاً ساده و روان مشکل به‌وجود آمده

در آن را شرح داده و این اطلاعات را در

اختیار فرد پشتیبان قرار دهید.

– برای استفاده از این ابزار باید پس

از مراجعه به منوی استارت، در کادر

جستجو عبارت psr را تایپ کرده و

درنهایت روی نتیجه یافت شده با عنوان



فهرست‌های پرشی

فهرست‌های پرشی (Jump Lists) از دیگر

امکانات جدید و کاربردی در ویندوز ۷ به‌شمار

می‌رود. به‌کمک این فهرست‌ها، تعدادی از

برنامه‌ها و دیگر اطلاعاتی که شما اخیراً به آنها

دسترسی داشته‌اید یا بیشتر مورد استفاده قرار

می‌دهید در اختیارتان قرار می‌گیرد. به‌عنوان

مثال در فهرست‌های پرشی مرورگر اینترنت اکسپلورر فهرستی از سایت‌هایی که بیشتر به آنها مراجعه می‌کنید و فهرستی از سایت‌هایی که اخیراً به آنها مراجعه کرده‌اید قابل مشاهده و دسترسی مجدد است. شما می‌توانید با کلیک‌راست روی آیکن هر برنامه در نوار وظیفه ویندوز به این فهرست‌ها دسترسی یابید. همچنین در صورتی که در منوی استارت ویندوز، در مقابل نام نرم‌افزارها یک پیکان به سمت راست را مشاهده کردید، می‌توانید با کلیک روی آن، فهرست پرشی آن نرم‌افزار را به‌نمایش درآورید.

توجه: با کلیک راست روی هریک از گزینه‌های موجود در فهرست‌های پرشی و انتخاب یکی از گزینه‌های Pin to this list, Remove from this list می‌توانید یک گزینه را برای همیشه به فهرست سنجاق کنید یا آن را از فهرست حذف کنید.



جابه‌جایی نوار وظیفه

آیا می‌دانید نوار وظیفه (taskbar) در

ویندوز ۷ قابلیت جابه‌جایی به چپ، راست،

بالا و پایین را دارد؟ شما می‌توانید با جابه‌جا

کردن این نوار به سمت چپ یا راست یا حتی

بالا، دسکتاپ رایانه را متحول کرده و با

همین تغییر کوچک، تفاوت بسیار چشمگیری

را بین رایانه خود و دیگران به‌وجود آورید.

– برای انجام این کار باید ابتدا در بخش

خالی روی نوار وظیفه ویندوز کلیک راست کرده و مطمئن شوید که علامت چک‌مارک کنار عبارت Lock the taskbar غیرفعال است.

پس از اطمینان از مورد فوق، می‌توانید این نوار را با عملیات کشیدن و رها کردن، به جهت دلخواه خود حرکت دهید.

توجه: پس از جابه‌جایی نوار وظیفه می‌توانید با فعال کردن علامت چک‌مارک کنار عبارت Lock the taskbar مکان آن را در صفحه قفل کنید تا به‌صورت ناخواسته مکان آن جابه‌جا نشود.

به پیکربندی آدرس آی پی (IP address) به صورت دستی داشته یا باید از کابل کراس اور (crossover) استفاده کنید. اما در واقع هیچکس برای برپاسازی یک شبکه کاربردی واقعی، این کار را نمی‌کند.

– درگاه‌های اتصال LAN: معمولا یک مسیریاب خانگی دارای چهار پورت LAN است. این یعنی این وسیله می‌تواند میزبان یک شبکه متشکل از چهار ابزار وسیله شبکه شده توسط کابل باشد. اگر قصد دارید تا شبکه بزرگ‌تری را پایه‌ریزی کنید، به یک سوئیچ یا یک هاب نیاز دارید که وظیفه هر دوی آنها این است که بر تعداد پورت‌های LAN مسیریاب بیفزایند. معمولا یک مسیریاب می‌تواند تا ۲۵۰ ابزار شبکه‌ای را به هم وصل کند، در حالی که نیاز بیشتر خانه‌ها و حتی موسسه‌های تجاری کوچک از این تعداد کمتر است. اکنون پورت‌های LAN شبکه با دو سرعت استاندارد یافت می‌شوند. اولی اترنت (Ethernet) که سقف سرعت انتقال داده آن ۱۰۰ مگابیت بیت بر ثانیه (یا حدود ۱۳ مگابایت بر ثانیه) است و دومی اترنت گیگابایتی (Gigabite Ethernet) که سقف سرعت انتقال داده‌ای برابر با یک گیگابیت بر ثانیه (حدود ۱۲۵ مگابایت بر ثانیه) است. به عبارت دیگر در ظرف یک دقیقه یک لوح فشرده سی‌دی (تقریباً ۷۰۰ مگابایت داده یا ۲۵۰ ترانه دیجیتال) را روی یک اتصال شبکه اترنت می‌توان منتقل کرد. در حالی که با اترنت گیگابایتی چنین کاری را می‌توان در زمان پنج ثانیه به انجام رساند. در عالم واقعیت سرعت عادی یک اتصال شبکه اترنت حدود هشت مگابایت بر ثانیه است و اترنت گیگابایتی از سرعت انتقال داده‌ای بین ۴۵ تا ۸۰ مگابایت بر ثانیه برخوردار است. سرعت واقعی یک اتصال شبکه به عوامل مختلفی مانند کاربران، جنس کابل و میزان ترافیک شبکه بستگی دارد.

سرعت یک اتصال شبکه با پایین‌ترین سرعت هر جزء که در شبکه نقش دارد تعیین می‌شود. برای مثال جهت داشتن یک شبکه کابلی اترنت گیگابایتی بین دو رایانه، هر دو رایانه، مسیریابی که آنها به آن متصل هستند و کابل‌هایی که آنها را به هم پیوند داده‌اند، باید بتوانند اترنت گیگابایتی را پشتیبانی کنند. اگر یک وسیله مجهز به اترنت گیگابایتی را همراه یک وسیله مجهز به اترنت معمولی به یک مسیریاب شبکه کنید، اتصال بین این دو با سقف سرعت درگاه اتصال شبکه اترنت که صد مگابیت بر ثانیه است، برقرار خواهد شد.



راه‌اندازی یک شبکه خانگی

شبکه‌ای که به پورت شبکه RJ45 مجهز هستند، وسایل آماده به کار در شبکه نامیده می‌شوند.

– نکته: البته شما در صورت عدم دسترسی به مسیریاب می‌توانید از خیر آن گذشته و دو رایانه را با استفاده از یک کابل شبکه به شکل یک شبکه دوتایی به یکدیگر متصل سازید. جهت این کار نیاز

شبکه بیشتر نیاز دارید. این پورت‌های اتصال، چه روی مسیریاب و چه روی سایر وسایل شبکه، (LAN) یا پورت‌های اتصال شبکه محلی نامیده می‌شوند. همچنین آنها با نام پورت‌های RJ45 نیز شناخته می‌شوند. لحظه‌ای که وسیله را به مسیریاب متصل می‌کنید، یک شبکه کابلی برپا کرده‌اید. وسایل

برای مطلب کارگاه این هفته قصد داریم تا ابتدا شما را کمی با مبانی شبکه‌های خانگی کابلی آشنا ساخته و در مطالب بعدی کارگاه انواع روش‌های پایه‌ریزی و برپاسازی شبکه‌های خانگی را برای شما شرح دهیم. البته در اینجا روی سخن ما با کاربران حرفه‌ای و دارای تجربه در شبکه نیست، چرا که مطالب این هفته کارگاه بیشتر برای کاربرهای عادی قابل استفاده است.

شبکه کابلی

اساساً یک شبکه محلی کابلی به یک سری سیستم‌های رایانه‌ای که توسط یک شبکه کابلی به یکدیگر متصل هستند اطلاق می‌شود که با استفاده از یک مسیریاب (router) کنترل می‌شود.

– مسیریاب: اصلی‌ترین اجزای یک شبکه خانگی است که شما یک سر کابل شبکه را به آن متصل می‌سازید و سر دیگر این کابل شبکه نیز به یک وسیله دارای قابلیت شبکه شدن که به یک درگاه اتصال شبکه مجهز است، متصل می‌شود. اگر که بخواهید وسایل شبکه‌ای دیگری را به مسیریاب اضافه کنید، شما به کابل‌های مخصوص شبکه و مسیریابی با پورت‌های



گردگیری از فن لپ‌تاپ



بردارید. حال شما باید فن خنک‌کننده و برخی قطعات داخلی را ببینید. البته برخی لپ‌تاپ‌ها هم هستند که این پنل را ندارند و باید کل درپوش زیرین دستگاه را باز کنید. انواعی از نوت‌بوک‌ها هستند که باز کردن آنها برای افراد غیرحرفه‌ای ممکن نیست و تنها چاره این است که به نمایندگی یا تعمیرگاه معتبر لپ‌تاپ مراجعه کنید. حال زمان آن رسیده است که توسط باد گرفتن گرد و خاک‌های تجمع یافته را از بین ببرید. البته باید این کار را در محیط خارج از اتاق انجام دهید. از زوایای مختلف فن خنک‌کننده را در معرض باد فشار قوی قرار داده، اطمینان حاصل کنید که جهت باد همیشه از سمت داخل رو به خارج درپچه تبادل هوای کیس لپ‌تاپ باشد تا گرد و خاک‌ها از لپ‌تاپ خارج شوند. جریان باد را مرتب قطع و وصل کنید تا همه جای فن تمیز شود. اگر از کمپرسور باد استفاده می‌کنید، فشار باد را روی درجه ملایم تنظیم کنید و سر لوله خروج باد را به فن و قطعات داخلی خیلی نزدیک نکنید. اگر جریان باد زیادی قوی باشد و از فاصله خیلی نزدیک باد بگیرید، این احتمال هست که فن خنک‌کننده و قطعات داخلی لپ‌تاپ صدمه ببینند. پس از آن که گرد و خاک‌ها را توسط باد به خارج از کیس لپ‌تاپ راندید، پنل دسترسی را سرجایش گذاشته و پیچ‌هایش را ببندید. باتری لپ‌تاپ را نیز به دستگاه متصل کرده و آن را روشن کنید. حال باید لپ‌تاپ شما خیلی بی‌سر و صداتر و خنک‌تر از قبل کار کند.

اگر گرمای داخلی لپ‌تاپ شما بالا برود، ممکن است سیستم شما را تا لب پرتگاه پیش ببرد. درست مانند رایانه‌های دسکتاپ (PC)، بخش‌های داخلی لپ‌تاپ‌ها نیز گرد و خاک می‌گیرند. از سوی دیگر به علت این که قطعات داخلی لپ‌تاپ‌ها فضای کمی در اختیار دارند و به عبارتی تنگاتنگ در کنار یکدیگر چیده شده‌اند، گرد و خاک گرفتن آنها و فن خنک‌کننده وضعیت را نسبت به رایانه‌های رومیزی خطرناک‌تر می‌سازد. هنگامی که فن‌های خنک‌کننده به علت گرمای زیاد مجبور شوند تا پیوسته کار کنند، لپ‌تاپ در معرض خطر داغ کردن قرار می‌گیرد. در این صورت ممکن است لپ‌تاپ هنگ کرده (قفل شده) که می‌تواند موجب صدمه دیدن قطعات داخلی یا خرابی کلی آن شود. تنها کاری که شما باید بکنید این است که یک پیچ‌گوشی بردارید، درپوش زیرین دستگاه را باز کرده و داخل دستگاه را با استفاده از یک شش‌سوار یا کمپرسور هوا، باد گرفته و گرد و غبارهای جمع شده داخل کیس لپ‌تاپ را از روی قطعات داخلی و فن خنک‌کننده آن بزدایید.

– روش کار: لپ‌تاپ را خاموش کرده، آداپتورس را از برق درآورده، به پشت برگردانده و باتری آن را جدا کرده و بردارید. در انتهای گوشه‌های درپوش زیرین به دنبال دریچه مخصوص دسترسی به قطعات داخلی که پنجره‌های تبادل هوا دارد، بگردید. پیچ‌های این پنل را باز کرده و آن را



اولویت کابلی به بی سیم

یکی از مشکلاتی که کاربران رایانه‌های قابل حمل با آن مواجه‌اند، استفاده از اینترنت به دوصورت کابلی و بی سیم (وایرلس) است. گاهی اوقات این کاربران در محل کار خود به صورت بی سیم از اینترنت استفاده می‌کنند و در منزل استفاده از کابل را ترجیح می‌دهند. مشکلی که پیش می‌آید هنگامی است که جستجوی شبکه وایرلس لپ‌تاپ کاربر روشن بوده و مودم اینترنت در منزل نیز از ارتباط وایرلس پشتیبانی می‌کند. در این شرایط ضمن اتصال کابل از مودم به رایانه، بازهم ارتباط اینترنتی از اینترنت به صورت بی سیم است. اگر شما هم با این مشکل مواجه هستید و دوست دارید اولویت را به شبکه کابلی بدهید تا هنگامی که رایانه شما توسط کابل به شبکه وصل بود از ارتباطات بی سیم چشم‌پوشی شود و هنگامی که کابل قطع بود، ارتباط بی سیم فعال شود، می‌باید از روش زیر این اولویت بندی را در ویندوز ۷ یا ۸ مشخص کنید.

۱- کلیدهای ترکیبی Win + R را از روی صفحه کلید فشار دهید تا ابزار Run به نمایش درآید.

۲- عبارت ncpa.cpl را وارد کرده و کلید اینتر را فشار دهید.

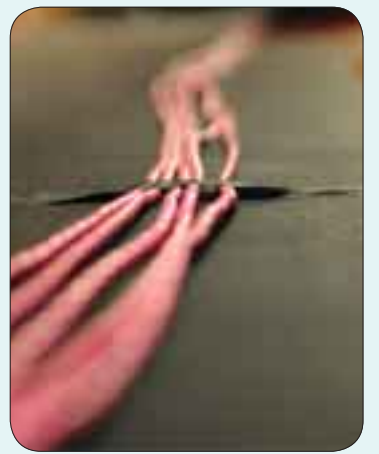
۳- پس از باز شدن پنجره مدیریت اتصالات شبکه، کلید Alt را از روی صفحه کلید فشار دهید تا منوهای کلاسیک این پنجره نیز به نمایش درآید.

۴- به منوی advanced رفته و روی Advanced Settings کلیک کنید.

۵- در این مرحله فهرستی از اتصالات قابل استفاده در رایانه شما در بخش Connections مشاهده می‌شود. چنانچه رایانه شما از ارتباط وایرلس نیز پشتیبانی کند علاوه بر گزینه Ethernet می‌باید گزینه Wi-Fi نیز در آن مشاهده کنید. برای اختصاص اولویت بیشتر به شبکه کابلی خود می‌باید گزینه Wi-Fi را انتخاب کرده و روی فلش سبز رنگی که جهت پایین را نشان می‌دهد، کلیک کنید.

با انجام عملیات فوق، اولویت Wi-Fi کاهش یافته و چنانچه Ethernet در اولویت دو نیز قرار داشته باشد به طور خودکار به اولویت یک منتقل می‌شود.

توجه داشته باشید که چنانچه Ethernet به اولویت یک منتقل نشد می‌توانید با انتخاب آن و کلیک روی علامت فلش سبز رنگی که جهت بالا را نشان می‌دهد، اولویت را ارتقا دهید تا به جایگاه یک برسند.



گوشه‌های در دسرساز ویندوز ۸/۱



یکی از امکاناتی که ویندوز ۸/۱ در اختیار کاربران خود قرار می‌دهد میانبرهایی است که با حرکت ماوس یا انگشت (در صفحه‌نمایش‌های لمسی) در گوشه‌های صفحه‌نمایش فعال می‌شوند. شما می‌توانید با کشیدن ماوس یا انگشت خود در گوشه بالا سمت راست صفحه، به نوار Charm دسترسی یابید یا با انجام این کار در گوشه بالا سمت چپ، به فهرستی از برنامه‌های اخیر اجرا شده دسترسی داشته باشید.

استفاده از این قابلیت برای بسیاری از کاربران که از رایانه‌های لمسی استفاده می‌کنند مفید است، اما برخی دیگر که از ماوس کمک می‌گیرند تمایلی به فعال بودن این قابلیت ندارند، چرا که در موارد زیادی مشاهده شده است که کلیک‌های تصادفی روی گوشه‌های صفحه موجب فعال شدن این قابلیت شده که مورد نیاز کاربر نبوده است!

اگر شما هم جزو کاربرانی هستید که از ماوس استفاده می‌کنید و ترجیح می‌دهید این قابلیت را غیرفعال کنید می‌باید طبق مراحل زیر عمل کنید: توجه: شما می‌توانید از هریک از دو روش زیر برای این کار کمک بگیرید.

روش اول: استفاده از محیط دسکتاپ

۱- به محیط دسکتاپ رفته و روی نوار وظیفه ویندوز (taskbar) کلیک راست ماوس را فشار



مدت زیادی از وقت خود را صرف تایپ یک نامه در برنامه Word کرده‌اید و ناگهان برق قطع می‌شود یا رایانه هنگ می‌کند؟ این شرایط ممکن است برای خیلی از کاربران پیش آید و در بسیاری از موارد نیز چنانچه فایل خود را ذخیره نکرده باشند بسیار ناراحت و خشمگین می‌شوند! چنانچه این اتفاق برای شما نیز پیش آمده باشد مطمئناً متوجه شده‌اید که

در اجرای بعدی نرم‌افزار Word پنجره‌ای برای شما به نمایش درمی‌آید که در آن نسبت به بسته شدن ناگهانی برنامه اطلاع‌رسانی شده و با توجه به آن، نسخه‌ای از فایل که به صورت خودکار در بازه‌های زمانی مختلف توسط نرم‌افزار Word ذخیره می‌شود در اختیار شما قرار می‌گیرد. در این شرایط چنانچه شما نسخه ذخیره شده خودکار را اجرا کنید مشاهده خواهید کرد که فایل شما یا از دست نرفته یا شاید فقط قسمتی از محتوا که اخیراً به آن اضافه کرده بودید، از دست رفته است. این قابلیت که همان ذخیره خودکار نام دارد یکی از امکانات بسیار مفید در نرم‌افزار Word است و شما می‌توانید بازه زمانی اختصاص یافته به آن را کم یا زیاد کنید. به عنوان مثال اگر بیش از حد استرس دارید و نگران از دست رفتن اطلاعات خود هنگام قطع برق یا دیگر شرایط

ذکر شده هستید، می‌توانید بازه زمانی را کاهش دهید تا هر چند ثانیه یکبار فایل شما ذخیره شود. همچنین اگر خودتان حواستان به همه چیز هست و چندان نگران قطع برق یا مشکلات دیگر نیستید می‌توانید بازه زمانی را افزایش دهید تا تکرار عملیات ذخیره‌سازی روی هارد دیسک نیز کمتر باشد.

مدیریت بازه زمانی ذخیره خودکار در نرم‌افزار Word به روش زیر امکان پذیر است:

- ۱- نرم‌افزار را اجرا کرده و به تب FILE مراجعه کنید.
 - ۲- از ستون سمت چپ روی Options کلیک کنید.
 - ۳- در ستون سمت چپ از صفحه تنظیمات، گزینه Save را انتخاب کنید.
 - ۴- مطمئن شوید که در بخش Save documents، علامت چک‌مارک کنار Save AutoRecover information every فعال است و سپس عدد مقابل آن را (برحسب دقیقه) به دلخواه خود تغییر دهید.
 - ۵- با کلیک روی Ok تغییرات را ذخیره کنید.
- توجه: چنانچه قصد دارید به طور کل این قابلیت را غیرفعال کنید می‌باید علامت چک‌مارک کنار Save AutoRecover information every را در مرحله چهارم غیرفعال کنید.

مدیریت نمایش علاقه‌مندی‌ها

یکی از امکانات فیسبوک نمایش علاقه‌مندی‌های شما به دوستانتان است. هرآنچه شما در پروفایلتان به فهرست علاقه‌مندی‌های خود اضافه کنید به صورت بخش بندی شده در صفحه شخصی شما برای دوستانتان به نمایش درخواهد آمد. فیلم‌های مورد علاقه، ورزش، کتاب، بازی و هر چیز دیگری که شما به آن علاقه‌مند باشید قابل مشاهده است و به این ترتیب دوستان شما می‌توانند شما را بهتر بشناسند.

گاهی اوقات این اطلاعات موجب می‌شوند تا علایق و تمایلات شخصی شما نیز در شبکه بی حد و مرز اینترنت بیش از حد شفاف و آشکار در اختیار همگان قرار گیرد! اگر دوست دارید نمایش برخی از این اطلاعات برای دوستانتان را غیرفعال کنید یا حتی تمایل دارید برخی از این اطلاعات را در بالای دیگر اطلاعات به نمایش درآمده در صفحه شخصی خود قرار دهید تا همگان آن را ببینند می‌باید به روش زیر عمل کنید:

- ۱- ابتدا به محیط کاربری خود در فیسبوک وارد شوید.
- ۲- از بالای صفحه روی نام کاربری خود در کنار عکس پروفایلتان کلیک کنید.
- ۳- هنگامی که صفحه timeline شخصی شما باز شد ماوس خود را روی نوار مقابل عبارت About قرار دهید تا گزینه ویرایش که شبیه به یک مداد است نمایش داده شود.
- ۴- روی آیکن مداد به نمایش درآمده کلیک کرده و از منوی جدیدی که نمایان می‌گردد Edit Sections را انتخاب کنید.
- ۵- در صفحه ویرایش، فهرستی از گزینه‌های فعال و دارای وضعیت نمایش را مشاهده خواهید کرد. شما می‌توانید برای پنهان کردن هریک از گزینه‌های موجود در این بخش، علامت چک‌مارک کنار آنها را غیرفعال کنید.

همچنین شما می‌توانید ترتیب نمایش این گزینه‌ها در صفحه شخصی را نیز از همین جا تغییر دهید. برای انجام این کار می‌باید هریک از گزینه‌های مورد نظر را انتخاب کرده و با عملیات کشیدن و رها کردن، آن را در جایگاه مورد نظر قرار دهید.

عمر با کلیک روی Save تغییرات را ذخیره کنید.

توجه: چنانچه می‌خواهید از دید دوستانتان به صفحه شخصی خودتان در فیسبوک نگاه کنید می‌توانید از قابلیت View As کمک بگیرید.



حرف‌های شما

۹۱۳۳۱...۳۶ چگونه می‌توانیم برای شما مقاله بفرستیم تا با اسم خودمان چاپ شود؟
 ■ کافی است مطلب خود را با نام و نام خانوادگی کامل و نام محل اقامت برای ما به آدرس پست الکترونیک click@jamejamonline.ir ارسال فرمایید. گروه تحریریه کلیک مطلب شما را بررسی خواهد کرد و در صورت داشتن همه شرایط لازم، پس از ویراستاری علمی و ادبی در ضمیمه کلیک چاپ خواهد شد.
سعید غفاری از همدان: خیلی بیخوشید... ولی شما که قرار بود بخش «ایده» رو حذف کنید، پس چرا اصلا افتتاحش کردید؟! ما را بگو که با کلی شوق و ذوق، ایده فرستادیم برای شما.
 ■ بخش ایده‌های شما تعطیل نشده است، بلکه تعداد ایده‌های مناسبی که به دست ما می‌رسید کم شده بود، بنابراین تصمیم گرفتیم هر دو تا سه هفته یکبار آنها را منتشر کنیم. اگر همه خوانندگان کلیک همت کنند و ایده‌های فناورانه خود را برای ما بفرستند با این معضل روبه‌رو نخواهیم شد.

نکته مهم

خوانندگان محترم کلیک توجه کنند که یکی از آداب مهم نامه‌نگاری قید نام و نام خانوادگی کامل در پایان نامه است. همچنین برای این که ما بدانیم شما از کجا تماس می‌گیرید، لطفاً نام شهر یا روستای محل اقامت خود را قید فرمایید. لطفاً این نکات را هنگام ارسال پیام کوتاه (SMS) نیز رعایت فرمایید.

ایده‌های شما

نویز قزلباش از زنجان: با سلام و عرض خسته نباشید من یکی از طرفداران پروپا قرص کلیک هستم لطفاً هر هفته یکی از موبایل‌های قدرتمند شرکت‌های مختلف را نقد و بررسی کنید. با تشکر فراوان
 ■ امکان نقد هر هفته تلفن‌های روز دنیا برای ما مقدور نیست چون اصلاً این تعداد تلفن در دنیا تولید نمی‌شود. اما در کلیک متناسب با معرفی و عرضه مدل‌های جدید، مطالب متنوعی چاپ می‌کنیم تا خوانندگان ما با آخرین دستاوردهای این حوزه آشنا شوند.
بهشتی از تهران: من پیشنهاد می‌کنم هر هفته در صفحه بازی یک بازی ایرانی را در کادری کوچک معرفی کنید.
 ■ حالا چرا کادری کوچک؟ حتماً توجه فرموده‌اید که از شماره پیش ما تلاش کرده‌ایم تا بازی‌های ایرانی را پوشش دهیم. از پیشنهاد شما هم خیلی ممنونیم.
علی غفاری از مراغه: با سلام خدمت تمامی دست‌اندرکاران بهترین ضمیمه فارسی‌زبان در ایران. چندی پیش در شماره‌های قبلی خود برنامه‌هایی را برای سیستم عامل‌های موبایل معرفی می‌کردید ولی در شماره‌های قبلی چنین صفحه‌ای را ندیدم لطفاً این قسمت را دوباره راه‌اندازی کنید و هنگام معرفی برنامه محل دانلود آن را از بین سایت‌هایی معرفی کنید که امکان دانلود داشته باشد.
 ■ با سلام خدمت بهترین خواننده دنیا! این مطالب کم‌کم و به تناسب در صفحات مختلف ضمیمه کلیک منتشر می‌شود. نویسندگان ما هر زمانی که برنامه مفید و جدیدی پیدا کنند، حتماً خوانندگان خوب کلیک را هم در جریان قرار خواهند داد.

حامد از کرمانشاه: با سلام و خسته نباشید خدمت شما و با تشکر فراوان به خاطر بخش ایده‌ها، تو این مدت بچه‌ها ایده‌هایی رو مطرح کردن که خیلی جالب بود. به نظر من شما می‌تونین نقش بسزایی در پیشرفت صنعت آی تی داخل کشور ایفا کنین برای شما و تمامی همکارانتان آرزوی موفقیت می‌کنم.
 ■ این که نقشی در پیشرفت صنعت آی تی کشور داشته باشیم، آرزوی ماست. اما در حقیقت ایده اصلی راه‌اندازی این بخش در هفته‌نامه کلیک، تلاش برای جهت دهی خوانندگان محترم این ضمیمه از مصرف‌کنندگان کالاها دیجیتال به تولیدکنندگان ایده‌های ناب ایرانی برای مشکلات و مسائل بومی بوده است.
منوچهر روح نواز از تهران: ایده من مربوط به اتصال لوازم خانگی به اینترنت است طوری که بتوان هر از چند گاهی توسط اتصال به اینترنت این دستگاه را ارتقا یا به‌روز (UP TO DATE) کرد. مثلاً ماشین لباسشویی با نصب یک نرم‌افزار تعداد برنامه‌های کاری‌اش بیشتر یا عملکرد آن بهتر شود و به همین ترتیب دیگر لوازم خانگی، خودروها، دستگاه‌های تولیدی مستقر در کارخانجات و...
 ■ این لوازم خانگی هم‌اکنون تولید شده است و با عنوان لوازم خانگی هوشمند شناسایی می‌شود. همه آنها به نرم‌افزار سیستم عاملی مجهز هستند که با به‌روزرسانی آن، همان‌طور که شما فرموده‌اید می‌توان امکانات نرم‌افزاری جدیدی به لوازم خانگی اضافه کرد یا کارکرد آنها را بهبود بخشید.

سعید سالاری از خراسان شمالی: سلام، همه ما موقع خواندن کتاب زیر مطالب مهم خط می‌کشیم. ایده من هم به همین موضوع برمی‌گردد. می‌توان نرم‌افزاری ساخت که موقع خواندن کتاب‌های الکترونیکی زیر مطالب مهم خط کشید و آنها را به اشتراک گذاشت. به این ترتیب کسانی که دارند آن کتاب را می‌خوانند از مطالب مهم کتاب که توسط دیگران به اشتراک گذاشته شده باخبر شوند. این ایده برای کتب درسی بسیار مفید خواهد بود.
 ■ ایده بسیار جالبی است. این ایده را می‌توان به‌عنوان قابلیتی اضافه جهت نرم‌افزارهای کتابخوان در نظر گرفت. البته شاید برخی از آنها این کار را همین حالا هم انجام دهند.



clickhelp@jamejamonline.ir

پرسش و پاسخ

لطفاً نام خود را در ایمیل ذکر کنید. به سوالات بی‌نام پاسخ داده نمی‌شود

باید ترمیم شود، یک راه این است که شما خودتان به‌صورت دستی این مشکل را رفع کنید یا از نرم‌افزارهایی که این کار را می‌کنند استفاده کنید. اما راه دیگر استفاده از فایل‌های reg است، این فایل‌ها در واقع یک شبهه‌کد برای ایجاد یا حتی ویرایش یا حذف مدخل‌های رجیستری برای کارهای متفاوت است. در مقاله زیر توضیح داده شده چگونه بخش New Item را در منوی ویندوز تغییر دهید، شما می‌توانید کد فایل مربوط به Folder را پیدا کرده، دانلود و از آن استفاده کنید.

<http://www.sevenforums.com/tutorials/28677-new-context-menu-remove-restore-default-menu-items.html>

ف - ص از تهران: برای بازی و دیگر کارها استفاده از کارت گرافیکی ۶۴ بیت دایرکت ایکس ۱۱ بهتر است یا کارت گرافیکی ۲۵۶ بیت دایرکت ایکس ۱۰. هر دو کارت یک گیگ رم دارد.

■ برای اجرای بهتر بازی‌ها ملاک‌های زیادی را باید در نظر گرفت، استفاده از دایرکت ایکس ۱۱ قطعاً به روان شدن بازی کمک می‌کند، اما خوب یک بخش نرم‌افزاری است و برای این که بتواند به بهترین شکل کار خود را انجام دهد نیاز است که بخش سخت‌افزار شما نیز به همان نسبت قوی باشد تا بتوانید از تمام مزایای آن استفاده کنید.

سخت‌افزاری است و در صورت امکان راه حل مشکل را بیان کنید.

■ برای رفع مشکل درایور مانیتور خود را به‌روزرسانی کنید یا دوباره نصب کنید، اگر باز هم مشکل داشت به شرکتی که آن را گارانتی کرده مراجعه کنید.

حسین عرب گل از تهران: باسلام. من یک لپ‌تاپ msi دارم چندوقت پیش در قسمت بلوتوث گزینه adoptor off را زدم و به کلی محو شد. حالا من نه می‌توانم با بلوتوث چیزی بفرستم و نه چیزی بگیرم. چطور می‌توانم دوباره بلوتوثم را راه بیندازم؟

■ برای حل این مشکل به Device Manager مراجعه و گزینه مربوط به سخت‌افزار بلوتوث خود را فعال کنید. برای رفتن به این بخش، کنترل پنل را باز کنید، سپس در قسمت جستجو عبارت Device Manager را جستجو کنید.

محمدامیر قاسمی هستم از تهران: در راست کلیک منوی نیو کلمه نیو فولدر پاک شده، لطفاً راهنمایی کنید. ممنون

■ مشکل از رجیستری ویندوز است و

دارندگان ویندوز ۸ قرار بگیرد خیلی از مشکلات قبلی ویندوز ۸ را حل کرده است.

اما این که می‌شود دو سیستم عامل داشت باید گفت که بله و مشکلی نیست، فقط پیشنهاد می‌شود اول ویندوز را نصب کنید و سپس لینوکس اوبونتو را، چون زمانی که شما لینوکس اوبونتو را نصب می‌کنید، چون هر کدام از این سیستم‌عامل‌ها بوت لودر دستگاه شما را تغییر می‌دهند، متأسفانه اگر اول لینوکس نصب کنید سپس ویندوز، بوت‌لودر ویندوز شما دیگر لینوکس را نمی‌شناسد، اما اگر برعکس این کار را انجام دهید مشکلی پیش نمی‌آید.

محمد بیاتی: سلام. ویندوز اکس پی سرویس پک ۳ دارم. به‌طور اتوماتیک از سایت مایکروسافت آپدیت شد، ولی در حین آپدیت تصویر مانیتور کوچک و کج شد و من با استفاده از تنظیمات مانیتور LG بزرگ‌ترش کردم، اما تصویر نرمال نیست. لطفاً توضیح دهید که مشکل از آپدیت است یا مشکل

محمد بیاتی: سلام. ویندوز اکس پی سرویس پک ۳ دارم. به‌طور اتوماتیک از سایت مایکروسافت آپدیت شد، ولی در حین آپدیت تصویر مانیتور کوچک و کج شد و من با استفاده از تنظیمات مانیتور LG بزرگ‌ترش کردم، اما تصویر نرمال نیست. لطفاً توضیح دهید که مشکل از آپدیت است یا مشکل

محمد بیاتی: سلام. ویندوز اکس پی سرویس پک ۳ دارم. به‌طور اتوماتیک از سایت مایکروسافت آپدیت شد، ولی در حین آپدیت تصویر مانیتور کوچک و کج شد و من با استفاده از تنظیمات مانیتور LG بزرگ‌ترش کردم، اما تصویر نرمال نیست. لطفاً توضیح دهید که مشکل از آپدیت است یا مشکل



عکس: Medgadgets

آزمایش آلبومین در خانه

آزمایش آلبومین در بررسی وضع سلامت کلیه‌ها بویژه در بیماران دیابتی نقش مهمی دارد. این ابزار به شما این امکان را می‌دهد از طریق گوشی تلفن همراهتان، این آزمایش را براحتی در خانه انجام دهید. کافی است نمونه‌ای از ادرار بیمار روی محفظه کوچکی که در داخل دستگاه قرار می‌گیرد، وجود داشته باشد. برنامه‌ای که روی گوشی‌های اندرویدی نصب می‌شود در مدت زمان پنج دقیقه نمونه را در مقایسه با نمونه کنترل ارزیابی می‌کند و نتیجه را روی نمایشگر گوشی اعلام می‌کند. به این ترتیب می‌توان از بروز بیماری‌های کلیوی جلوگیری کرد.



عکس: Gajitz

تزریق آسان انسولین به کودکان

شرکت Novo Nordisk ابزار جدیدی برای تزریق انسولین معرفی کرده است که می‌تواند نصف یک دوز انسولین را به بیمار تزریق کند. بنابراین می‌تواند ابزار مناسبی برای کودکان مبتلا به دیابت باشد که به دوز کمتری از انسولین تزریقی نیاز دارند. یکی از دیگر ویژگی‌های این وسیله این است که به نمایشگری مجهز شده که زمان تزریق قبلی را نشان می‌دهد. بنابراین پدر و مادرها می‌توانند مطمئن شوند فرزندشان چه زمانی به تزریق مجدد انسولین نیاز دارد.



عکس: Medgadgets

چشم پزشک همراه

با استفاده از یک برنامه اختصاصی، می‌توان به کمک دوربین گوشی‌های هوشمند، مجموعه‌ای از آزمایشات و معاینات استاندارد چشم پزشکی را انجام داد. این برنامه می‌تواند به ساکنان کشورهای در حال توسعه که به امکانات درمانی دسترسی ندارند و با مشکلات و بیماری‌های دیداری دست و پنجه نرم می‌کنند، کمک کند. دوربین گوشی عدسی‌های چشم را اسکن و وضع شبکه چشم را نیز بررسی کند. این برنامه روی ۵۰۰۰ بیمار کنیایی مورد آزمایش قرار گرفته و نتایج موفقیت‌آمیزی داشته است.



نظر و پیشنهاد خود را درباره همه مطالب کلیک به نشانی:
تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام جم
یا پست الکترونیکی click@jamejonline.ir بفرستید
یا به شماره ۰۱۱۲۲۶۳۰۰۰ پیامک بنویسید

جوراب‌های کنترل از راه دور

این جوراب‌های هوشمند که به طور اختصاصی برای نوزادان طراحی شده شبیه سیستم‌های کنترل از راه دور است که والدین می‌توانند به کمک آنها وضع فرزندشان را هنگام خواب زیر نظر داشته باشند. این سیستم دمای بدن، سطح اکسیژن خون و کیفیت خواب نوزاد را بررسی کرده و این اطلاعات را از طریق بلوتوث به گوشی همراه پدر یا مادر ارسال می‌کند. به گفته پزشکان این ابزارک با زیر نظر قرار دادن وضع نوزادان هنگام خواب، مانع سندرم ناگهانی مرگ نوزادان می‌شود.



عکس: Dailymail

تشخیص هوشمند سرماخوردگی از آنفلوآنزا

اگر می‌خواهید بدانید بیماری شما یک سرماخوردگی ساده است یا به آنفلوآنزا مبتلا شده‌اید، این ابزار مشکل شما را حل می‌کند. این گجت که Fludoc نام دارد یک کیت تشخیصی است و استفاده از آن هم بسیار ساده است. برای هر بار استفاده از آن باید قرص‌های مخصوصی را که حاوی باکتری‌های شپرنگ است داخل محفظه آن قرار دهید. باکتری داخل این قرص از نظر ژنتیک اصلاح شده است. اگر مبتلا به آنفلوآنزا باشید به محض این که نمونه بزاق شما با این باکتری برخورد می‌کند، باکتری از بین رفته و نور شپرنگ باکتری نیز بتدریج محو شده و از بین می‌رود. در غیر این صورت شما به سرماخوردگی مبتلا هستید.



عکس: Gajitz

واقعیت افزوده در اتاق عمل

مدتی پیش، عمل جراحی به کمک تبلت در شهر هامبورگ آلمان انجام شد. پزشکان از یک مدل سه‌بعدی کبد برای انجام عمل جراحی استفاده کردند. فناوری واقعیت مجازی به پزشکان این امکان را می‌دهد محل دقیق تومورها و رگ‌های خونی را هنگام عمل جراحی شناسایی کنند. به این ترتیب جراح می‌تواند بخش سرطانی کبد را بر اساس مدل بازسازی از بدن بیمار خارج کند. این ابزارک رگ‌های خونی اضافی را هم که باید هنگام برداشتن تومور خارج شوند، شناسایی می‌کند.



عکس: Dailymail

لباس‌های بیمارستانی هوشمند

لباس‌های هوشمند بیمارستانی به حسگرهایی مجهز است که ضربان قلب، فشار خون و دمای بدن را تحت کنترل قرار می‌دهد. حتی وقتی بیماران این لباس‌ها را بر تن دارند می‌توان از راه دور و بدون نیاز به مراجعه پرستار به اتاق بیمار از او نوار قلبی گرفت. این علائم حیاتی و اطلاعات ضروری در پرونده الکترونیکی بیمار ثبت می‌شود و همه اعضای کادر پزشکی می‌توانند به آن دسترسی داشته باشند. این سیستم به GPS نیز مجهز است و اگر بیماری به هر علتی از اتاقش خارج شده باشد و با مشکلی مواجه شود، می‌توان براحتی او را پیدا کرد.



عکس: Gajitz

کنترل وضعیت بیماران از راه دور

این سیستم کنترل از راه دور به بیماران این امکان را می‌دهد بدون هیچ محدودیتی به زندگی عادی‌شان ادامه دهند و این در حالی است که علائم حیاتی آنها در هر ساعت ثبت می‌شود. این ابزار شبیه یک ساعت مچی در ابعاد بزرگ‌تر است که بیمار می‌تواند آن را به دور دستش ببندد تا از این طریق ضربان قلب، دمای بدن، فشار خون و وضع تنفس بیمار تحت نظر باشد. این اطلاعات به طور بی‌سیم به گوشی تلفن همراه یا تبلت پزشک یا پرستار ارسال می‌شود.



عکس: Medgadgets